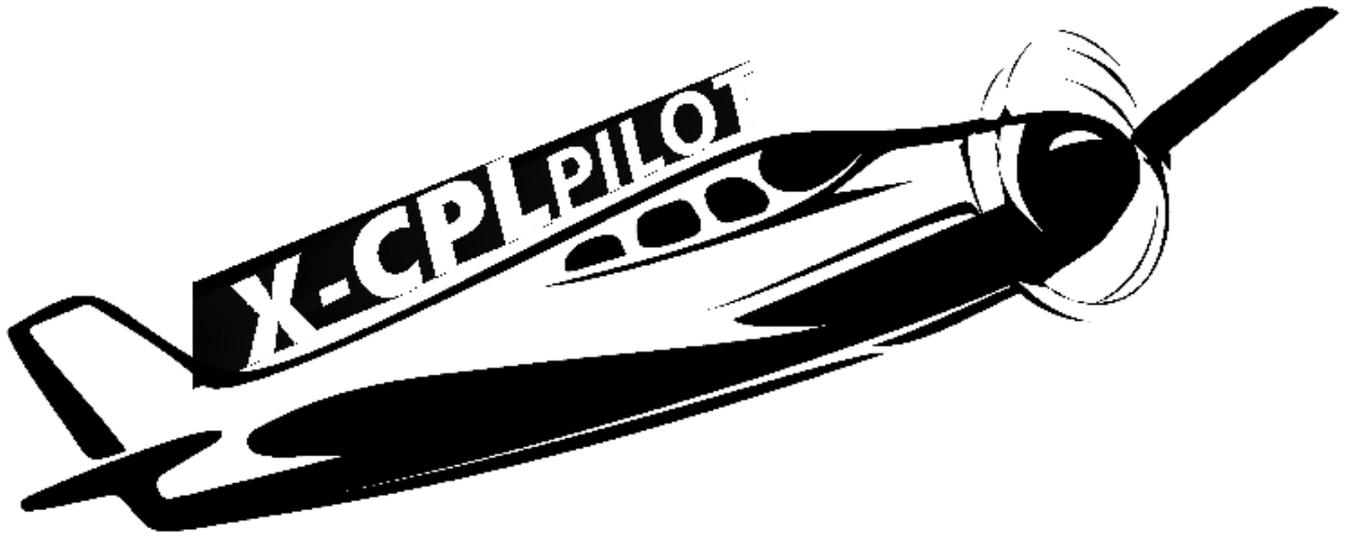


X-CPL-Pilot



Anleitung

Inhaltsverzeichnis

1	Installation.....	3
2	Aktivierung.....	3
3	Laden der Region.....	4
4	Haupt GAT	5
5	Maskenhandling.....	6
5.1	Bist du im Fokus?.....	7
5.2	Listen.....	7
6	Einstellungen.....	7
6.1	Allgemein.....	8
6.2	Auftragsgenerator.....	8
7	Aufträge.....	12
7.1	Auftragskarte.....	14
7.2	Aufträge filtern.....	16
7.3	Aufträge neu laden.....	17
8	Aufträge annehmen.....	18
8.1	Zwischenziele.....	23
9	Sitzplätze.....	23
10	Einkommensprognose.....	25
11	Das Tablet.....	26
11.1	Flug.....	27
11.2	Routen.....	29
11.3	Wetter.....	30
12	Der erste Flug.....	30
12.1	Zeitplanung.....	31
12.2	Preflight.....	32
12.3	Objekte hinzufügen.....	38
12.3.1	Gepäck:.....	39
12.3.2	Fallschirmspringer	39
12.3.3	Personen:.....	39
12.3.4	Fahrzeuge:.....	39
12.4	Boarding.....	40
12.5	Der Flug.....	42
12.6	Nach der Landung.....	48
12.7	Auswertung.....	48
13	Chartern und Flugzeuge kaufen.....	52
13.1	Flugzeuge kaufen.....	53
13.2	Zustand des Flugzeugs / Wartung.....	55
14	Überführung (Leerflug).....	55
15	Tanken.....	56
16	Zwischenlandung.....	56
17	GATs.....	57
17.1	Zufällige Aufträge (Multilegs).....	58
17.2	GAT's verbinden (Multilegs).....	59
17.3	GAT Routen.....	60
18	POIs.....	62
19	Import / Export.....	63
20	Danke.....	65

1 Installation

ary > steamapps > common > X-Plane 11 > Resources > plugins

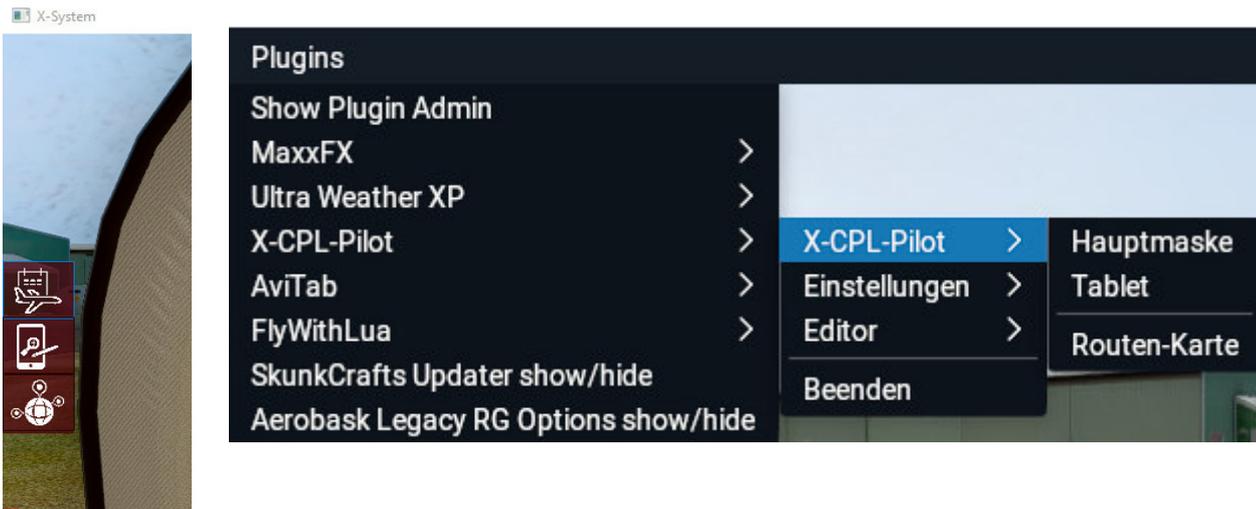
Name	Änderungsdatum	Typ
ASXPConnect	08.07.2020 14:15	Dateior
AviTab	04.07.2020 13:06	Dateior
FlyWithLua	26.06.2020 15:42	Dateior
Gizmo64.plugin	27.06.2020 13:12	Dateior
MaxxFX	27.06.2020 13:15	Dateior
PluginAdmin	26.06.2020 15:42	Dateior
SkunkCraftsUpdater	04.07.2020 12:11	Dateior
UltraWeatherXP	03.07.2020 21:59	Dateior
XCPLPilot	08.07.2020 16:33	Dateior
XPLM.framework	26.06.2020 15:44	Dateior
XPWidgets.framework	26.06.2020 15:44	Dateior
Commands.txt	19.06.2020 16:22	Textdol
DataRefs.txt	19.06.2020 16:16	Textdol
drt_blacklist.txt	07.06.2020 14:19	Textdol

Kopiere den entpackten Ordner in deinen X-Plane Plugins Ordner.

2 Aktivierung

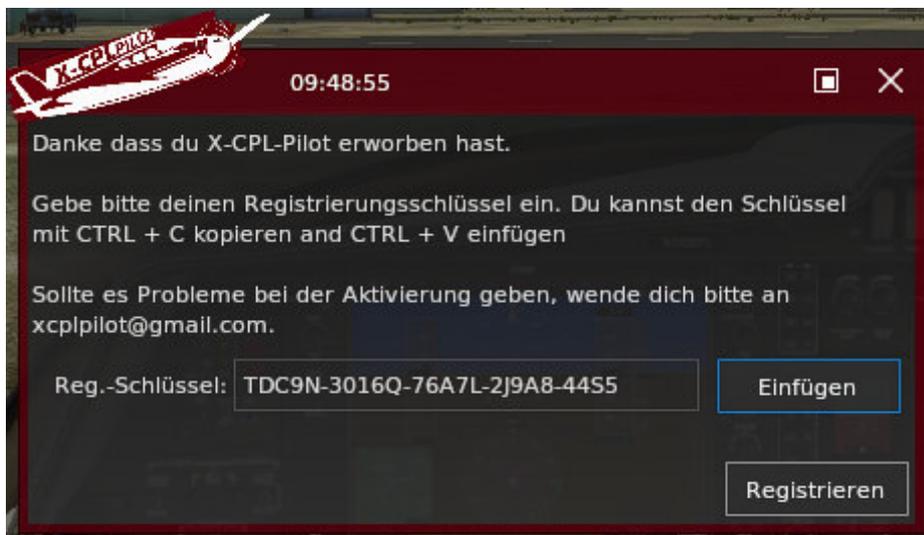
Bevor du X-CPL-Pilot nutzen kannst, muss zuerst dein Registrierungsschlüssel validiert werden.

Öffne eine Maske von X-CPL-Pilot über das Seitenmenü im Fenster von X-Plane oder über das Plugins Menü von X-Plane.



(Das Seitenmenü wird erst sichtbar wenn die Maus sich darüber befindet.)

Kopiere den dir vorliegenden Schlüssel und füge ihn entweder per STRG+V oder über die „Paste“ Schaltfläche ein.



Dein Schlüssel wird jetzt an einen Server geschickt. Dieser prüft ob der Schlüssel gültig ist.

Sollte die Aktivierung nicht auf Anhieb funktionieren, versuche es bitte erneut.

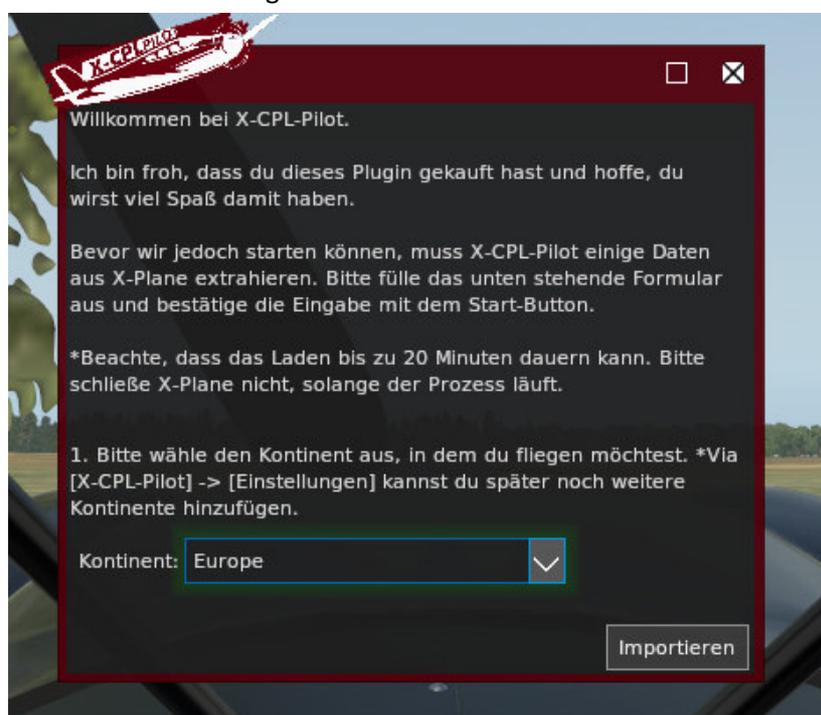
Sollte es weiterhin Probleme mit der Aktivierung geben, sende bitte eine Mail an xcplpilot@gmail.com.

Hinweis: Ändert sich etwas an deiner Hardware, muss der Schlüssel vom Support nach erstmaliger Aktivierung, wieder frei gegeben werden.

3 Laden der Region

Damit X-CPL-Pilot korrekt funktionieren kann und dabei möglichst schnell bleibt werden nur Szenerie-Daten geladen, die auch wirklich benötigt werden. Hierzu zählen alle Informationen zu den Flughäfen, Landebahnen usw.

Wähle bitte aus, auf welchem Kontinent du fliegen möchtest.



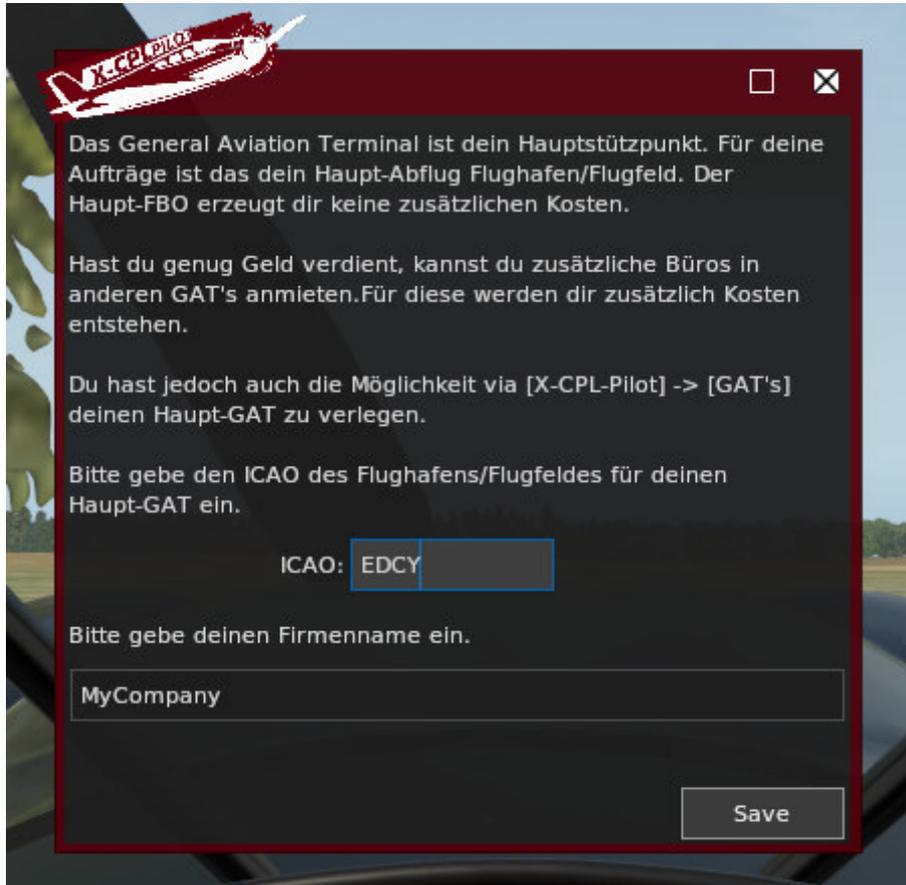
X-CPL-Pilot wird daraufhin seine Datenbanken mit Daten anreichern.

Der Vorgang kann jetzt einige Zeit benötigen. Du kannst die Maske trotzdem schließen und X-Plane normal nutzen. Die meisten Routinen laufen im Hintergrund in separaten Threads ab. Bitte schalte X-Plane nicht während des Ladens ab.

Hinweis: Du kannst später über „Einstellungen“ weitere Kontinente hinzufügen.

4 Haupt GAT

Als nächstes musst du festlegen, an welchem Flugplatz du deinen Hauptsitz haben möchtest. Das ist der Hauptsitz deines Unternehmens. Trage den ICAO Code des Flughafens ein.



Das General Aviation Terminal ist dein Hauptstützpunkt. Für deine Aufträge ist das dein Haupt-Abflug Flughafen/Flugfeld. Der Haupt-FBO erzeugt dir keine zusätzlichen Kosten.

Hast du genug Geld verdient, kannst du zusätzliche Büros in anderen GAT's anmieten. Für diese werden dir zusätzlich Kosten entstehen.

Du hast jedoch auch die Möglichkeit via [X-CPL-Pilot] -> [GAT's] deinen Haupt-GAT zu verlegen.

Bitte gebe den ICAO des Flughafens/Flugfeldes für deinen Haupt-GAT ein.

ICAO: EDCY

Bitte gebe deinen Firmenname ein.

MyCompany

Save

Hinweis: Wähle keinen all zu großen Flughafen. Je nach Größe des Flughafens variieren die Gebühren stark. Start- und Landegebühren sind auf großen Flughäfen weitaus kostspieliger als auf kleinen Flugfeldern. Wähle also eher einen mittleren oder kleinen Flugplatz für den Anfang.

Als nächstes gibst du noch den Namen deiner Airline ein und X-CPL-Pilot ist bereit für den ersten Start.

Gehe sicher, dass dein Flugzeug auch an deinem GAT steht.

Hinweis: Du kannst deinen Haupt-GAT jederzeit in der Hauptmaske im Tab GATs/Routen ändern. Ändere den Namen im Editfeld und bestätige mit der Schaltfläche „Speichern“.

5 Maskenhandling

Mit einem Doppelklick auf den oberen Rahmen der Auftragsmaske, wird die Maske zum Vollbild vergrößert. Alternativ

lässt sich die Maske über das entsprechende Icon im Rahmen vergrößern.



Alle Masken von X-CPL-Pilot, können aus dem X-Plane Fenster „heraus gezogen“ werden. Die Masken lassen sich dann auf andere Monitore verschieben.



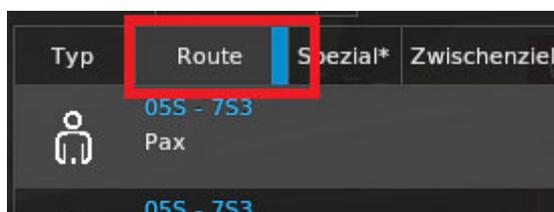
Masken lassen sich ebenso verschieben, indem der Rahmen mit gedrückter Maustaste in die Richtung ziehst, nach der vergrößert werden soll.

5.1 Bist du im Fokus?

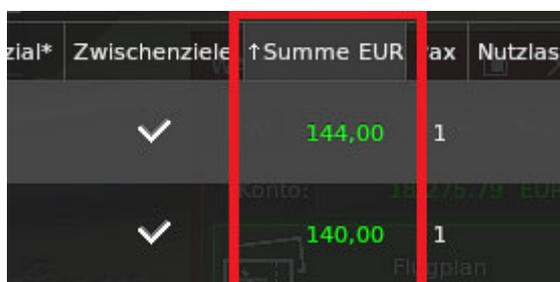
Sollen Elemente in einer Maske genutzt werden, sollte man es sich angewöhnen, das Fenster zuerst einmal anzuklicken. Erst wenn das Fenster darauf den Fokus hat, reagiert es auf Eingaben.

5.2 Listen

Listspalten können in der Breite angepasst werden. Hierzu einfach mit der Maus an den Rand einer Spalte und in die entsprechende Richtung ziehen.

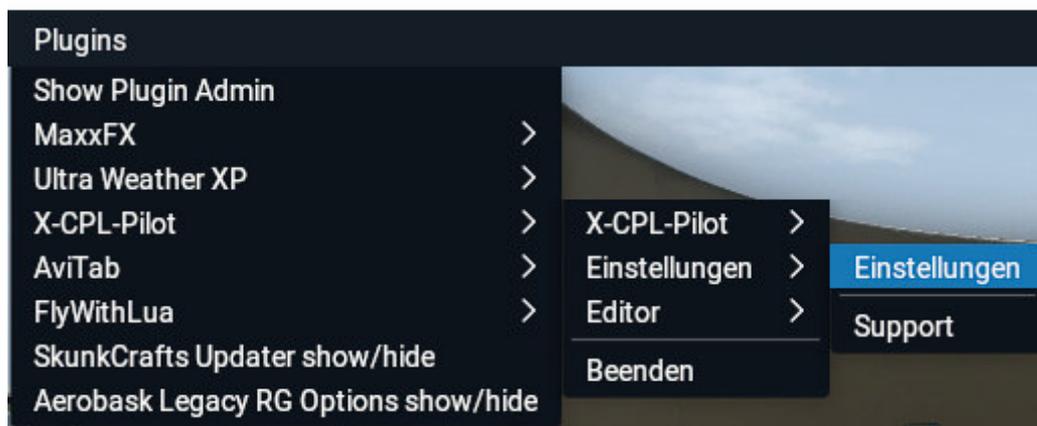


Sollen die Daten sortiert werden, einfach mit einem Doppelklick in die entsprechende Spalte klicken.



6 Einstellungen

Du solltest jetzt zuerst einen Blick auf die Einstellungen werfen.



6.1 Allgemein

Im Tab „Allgemein“ kannst du diverse Einstellungen zur Formatierung der Daten anpassen.

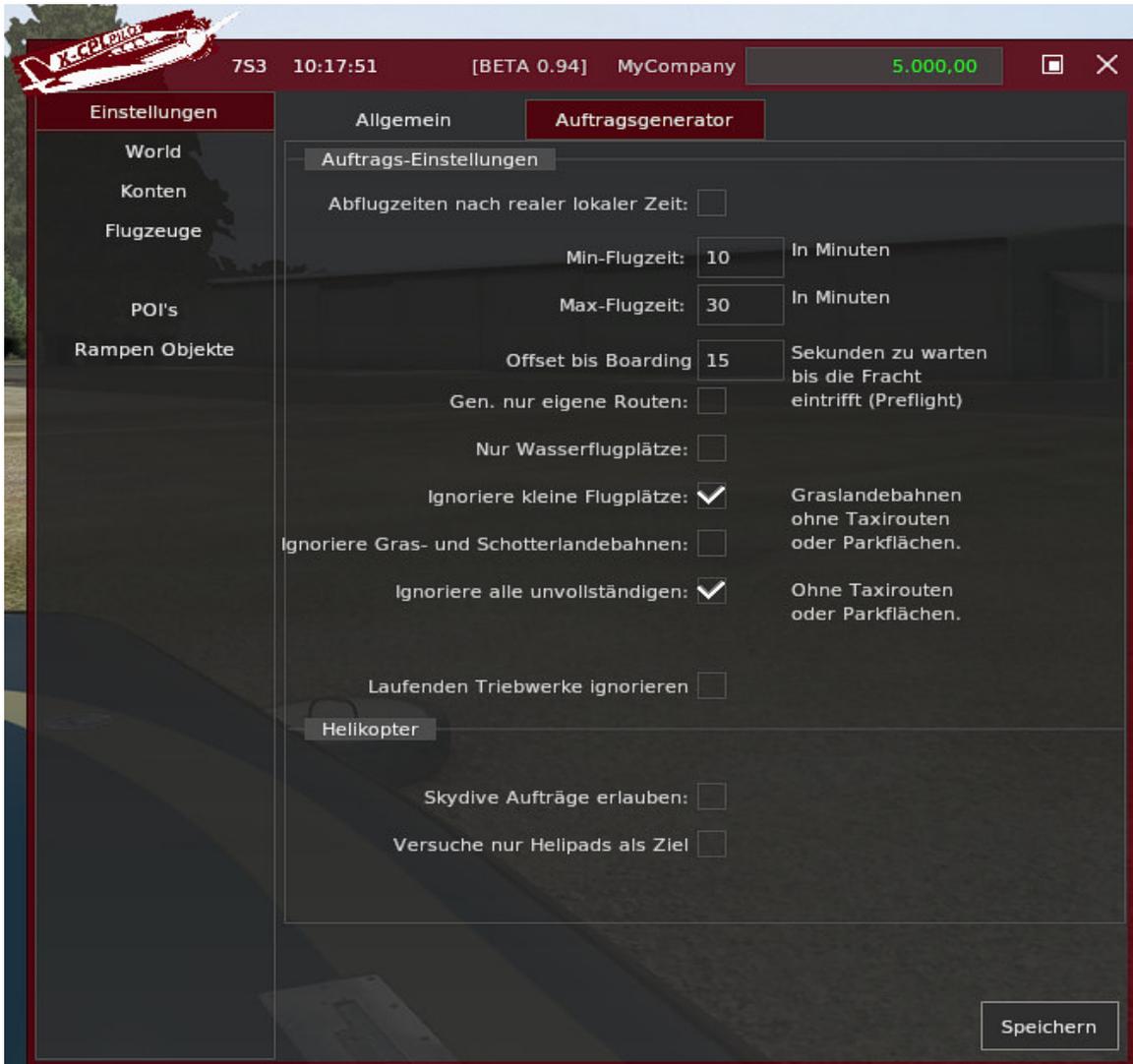


Willst du das metrische oder imperiale System? 24 Stunden oder 6 Stunden Zeitformat, Währung usw.

Deine Einstellungen werden mit einem Klick auf die „Speichern“ Schaltfläche übernommen.

6.2 Auftragsgenerator

Im Tab „Auftragsgenerator“ gibt es einige wichtige Einstellungsmöglichkeiten die für die Generierung der Aufträge wichtig sind. Die Sinnvollsten Einstellungen sind bereits voreinstellt.



Hier kannst du anpassen ob Flüge nach aktueller Lokaler Zeit geplant werden sollen. Ist hier nichts angehakt, werden dir später vor dem Flug zufällige Zeiten angeboten.

Fliegst du gerne lange oder kurze Strecken? Das lässt sich über die minimale und maximale Flugzeit in Minuten bestimmen.

Der Offset für das Boarding bestimmt, wie lange du dir Zeit für die Preflight-Phase nehmen möchtest, also die Zeit bevor das Boarding beginnt.

Zudem lässt sich einstellen ob Flugplätze ignoriert werden sollen, die keine Infrastruktur besitzen (Parkplätze, gezeichnete Linien usw.). Das sind Indikatoren dafür, dass der Flugplatz beispielsweise nicht mehr als eine einsame Landebahn mitten in einem Wald oder mitten in einem Ort ist.

Möchtest du eventuell alle Graslande bahnen meiden, kannst du ebenfalls die entsprechende Einstellung wählen.

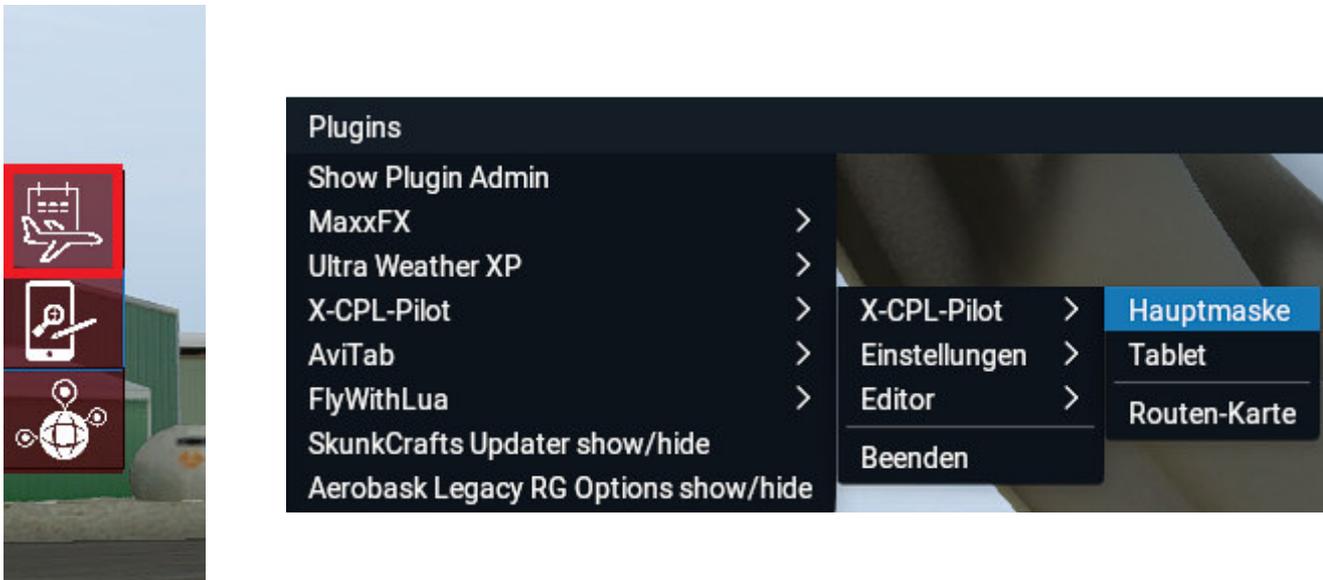
Deine Einstellungen werden mit einem Klick auf die „Speichern“ Schaltfläche übernommen. Daraufhin wird geprüft, ob mit deinen Einstellungen Ziele vom Generator gefunden werden können.

Hinweis: Es kann passieren, dass der Auftragsgenerator keine Ziele mit deinen Einstellungen finden kann. In dem Fall solltest du es mit anderen Einstellungen versuchen oder im schlimmsten Fall den GAT verlegen.

7 Aufträge

X-CPL-Pilot wird bereits deine ersten Aufträge erstellt haben. Es werden immer Aufträge erstellt, die zu deinem Flugzeug passen. Wechselst du also das Flugzeug-Typ, gehen alle Aufträge verloren. Diese werden nicht dauerhaft gespeichert damit die Datenbank möglichst klein bleibt. Je mehr GAT's, Custom-Routen usw. du hinzufügst und je mehr Flugstunden du sammelst, kommen schnell mehrere 100 Aufträge zusammen.

Öffne die Hauptmaske von X-CPL-Pilot. Entweder über das Seitenmenü oder dem Plugin-Menü von X-Plane.



7.1 Auftragskarte

Im ersten Tab sehen wir die Auftragskarte.

Abflüge		Verträge				
Von	Nach	Typ	Pax	Nutzlast KG	Distanz KM	Summe EUR

Flugstunden 0/10

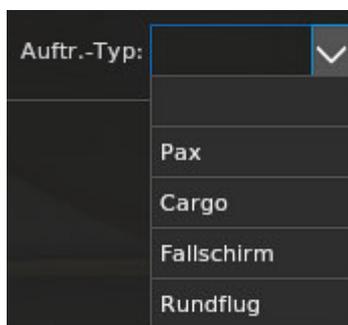
66 % MTOW: 657,71 KG \ 997,73 KG (340,02 KG)

Hier sind Routen eingezeichnet die über aktive Aufträge verfügen. Du kannst in der Karte mit dem Mausrad herein und heraus zoomen.

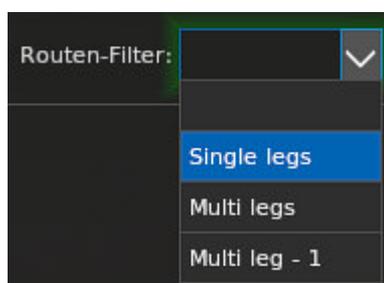


7.2 Aufträge filtern

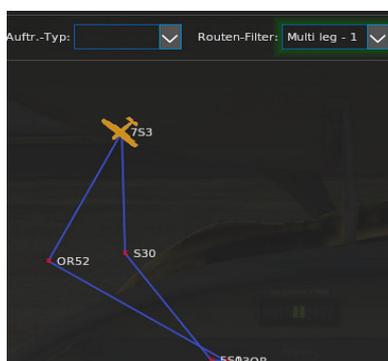
Du kannst über die Comboboxen nach diversen Aufträgen filtern.



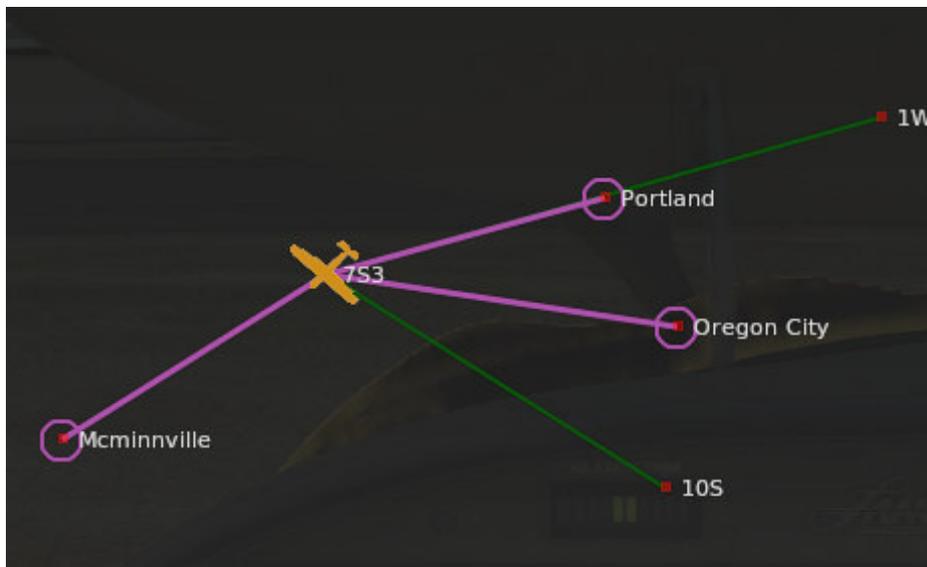
In der Auftrags-Combo, kannst du nach Auftragstypen filtern.



In der Combo für die Routen, kannst du nach Single-Leg und Multileg usw. filtern. Zudem kannst du spezifische Routen auswählen.



Die Routen haben unterschiedliche Farben um sie besser voneinander unterscheiden zu können. Fraben für Multi-Legs sind immer zufällig, Single-Legs sind Grün, Sonderaufträge wie Fallschirmsprung oder Rundflüge sind Pink. Zu überfliegende Zwischenziele sind umkreist.



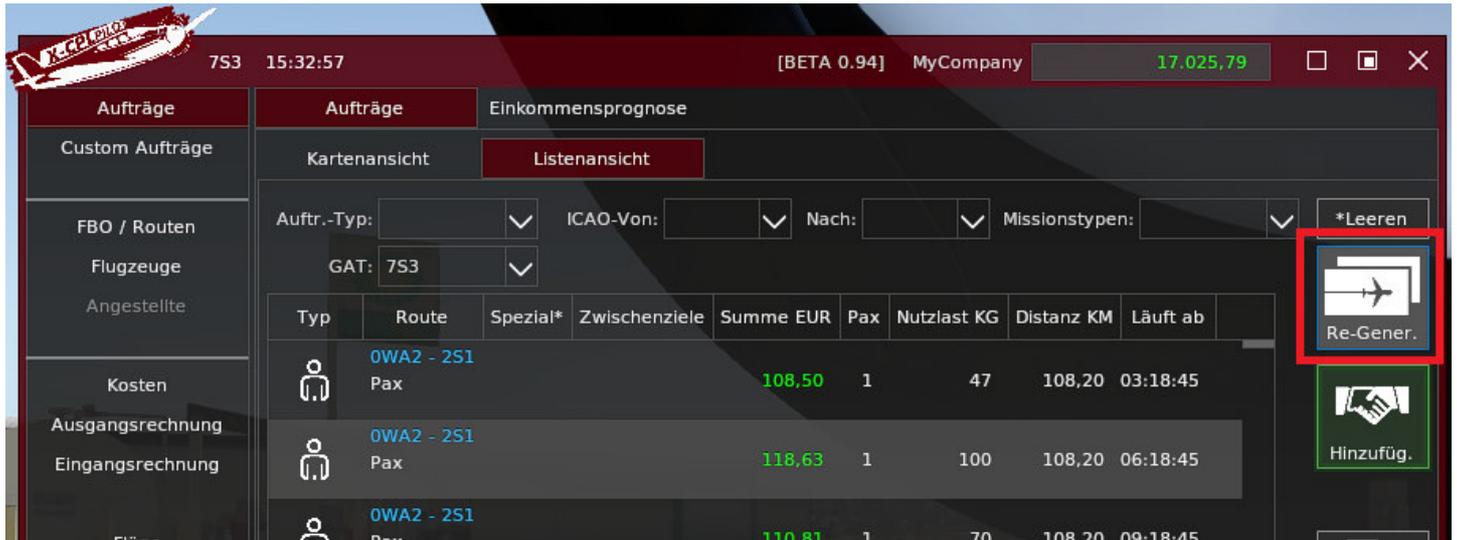
Berechtigungen	
Helikopter	
2500 t - 6000 t	
6000 t - 12500 t	
15000 t - 23000 t	
Flugzeug	
2000 t - 5700 t	
5700 t - 9000 t	
9000 t - 14000 t	
14000 t - 20000 t	
20000 t - 25000 t	
25000 t - 35000 t	
35000 t - 40000 t	
Flugstunden 0/10	

Um einen Auftrag anzunehmen, muss dein Flugzeug auch am entsprechenden GAT stehen.

Du kannst für Aufträge nur Flugzeuge nutzen die du auch fliegen darfst. Zu Beginn, darfst du nur Flugzeuge bis 2 Tonnen fliegen oder Helikopter bis 2,5 Tonnen. Wenn du Flugstunden sammelst, wird das Maximalgewicht schrittweise angehoben.

7.3 Aufträge neu laden

Solltest du unzufrieden mit den erzeugten Aufträgen oder Routen sein, lassen sich diese entfernen und neu generieren. Hierzu geht ihr in die Listenansicht der offenen Aufträge und klickt auf die Schaltfläche "Re-Generieren".

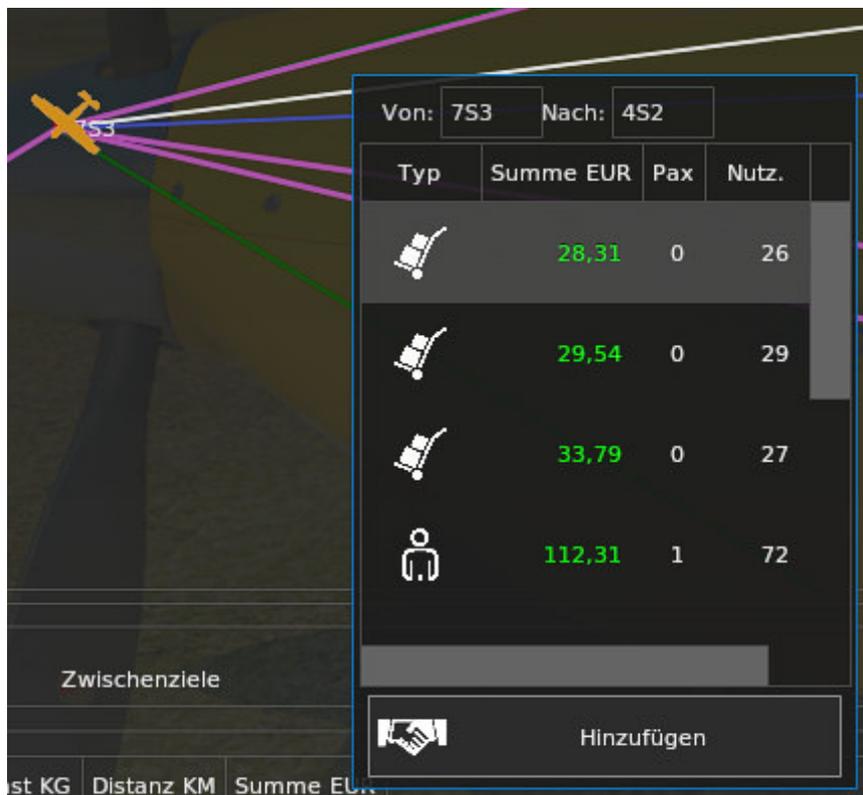


8 Aufträge annehmen

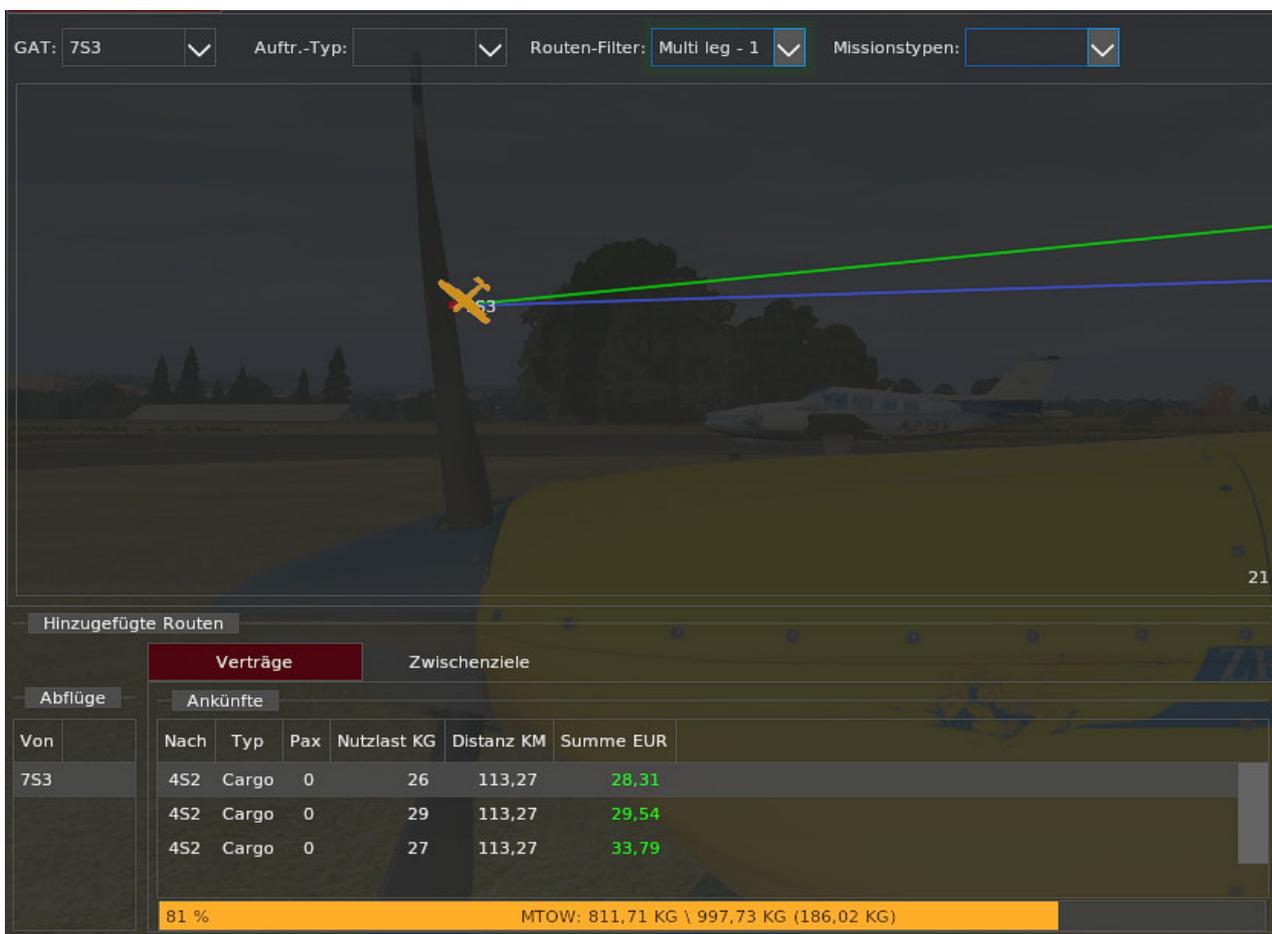
Um einen Auftrag anzunehmen, klicke mit der Maus einfach auf eine Route. Befindet sich deine Maus darüber, wird sie hervorgehoben.



Nehme so viele Aufträge an wie du willst bzw. wie viel dein Flugzeug an Gewicht aufnehmen kann. Wenn du Aufträge von Multi-Leg Routen aufnimmst, achte auf Departure und Arrival Angaben, damit du nicht in die falsche Richtung fliegst.



In diesem Fall handelt es sich um Aufträge von 753 (Unser GAT) nach 452. Über die Schaltfläche „Hinzufügen“, werden die Aufträge als aktive Route hinzugefügt. Die Gewichtsanzeige darunter zeigt an, wie viel Gewicht noch aufgenommen werden kann. Aber Vorsicht, Treibstoff wird dabei nicht berücksichtigt.



Wurden aus einem Leg Aufträge angenommen, wird das Leg in der Karte grün hervorgehoben.

Handelt es sich bei dem Leg um ein Single-Leg, gibt es in beide Richtungen Aufträge. In der oberen rechten Schaltfläche kann dazwischen hin und her geschaltet werden.



8.1 Zwischenziele

Bei Sonderaufträgen wie Rundflug oder Fallschirmsprung kann es zusätzliche Zwischenziele geben. Beispielsweise soll bei einem Rundflug ein bestimmten Gebiet überflogen werden. Im Falle von Fallschirmsprung-Aufträgen ist eine Mindesthöhe zu erreichen und ein bestimmten Gebiet zu überfliegen, bevor man die Springer heraus lassen kann.

Zwischenziele sind im Tab „Zwischenziele“, bei den hinzugefügten Routen zu sehen. Im folgenden Beispiel müssen wir mindestens 30 Minuten in der Luft sein und eine bestimmte Stadt ist zu überfliegen.

Hinzugefügte Routen					
		Verträge		Zwischenziele	
Abflüge					
Von	Bezeichnung	Wert	Wegpunkt	Breitegrad	Längengrad
KSNA	Min-Zeitlimit	30,00		0,00	0,00
	Stadtueberflug	0,00	Riverside County	33,74	-115,99

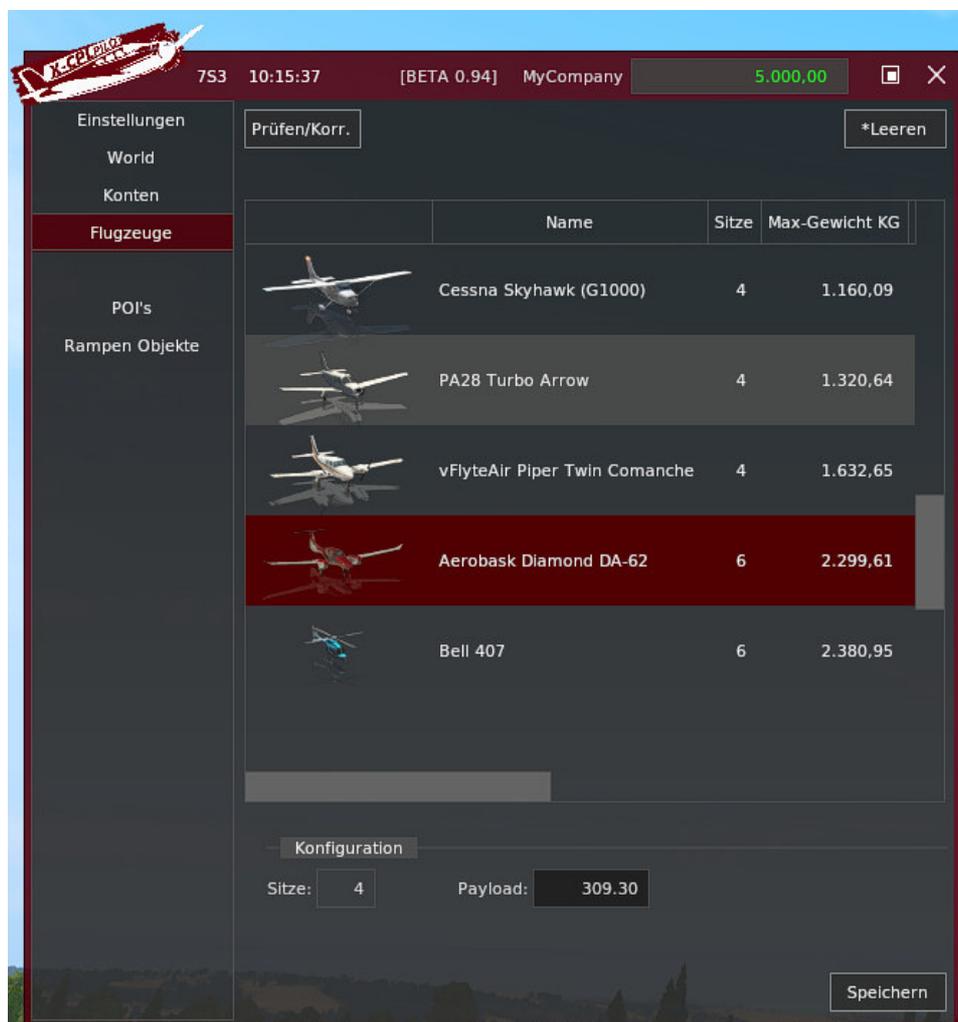
Die Stadt wird uns später auch auf der Karte markiert. Lässt sich also nicht verfehlen.

9 Sitzplätze

Sollte X-CPL-Pilot sich beschweren, dass du nicht genug Sitze in deinem Flugzeug hast um einen Auftrag hinzuzufügen, kannst du die Sitzplatzanzahl in den [Einstellungen] -> [Flugzeuge] anpassen.



X-CPL-Pilot lässt allerdings nur soviel zusätzliche Sitze zu, wie rein rechnerisch nach Gewicht möglich sind. Ist das Maximalgewicht also erreicht, können nicht mehr Sitze hinzugefügt werden. Ein Beispiel hierfür ist eine Carbon Cup. X-CPL-Pilot geht von einem Sitz (dem Piloten) aus, das Flugzeug besitzt aber in der Realität 2 Sitze. Also erhöhen wir einfach die Platzanzahl in den Einstellungen.



10 Einkommensprognose

Hast du Aufträge hinzugefügt, bleibt nur noch eines zu tun. Prüfen ob es sich lohnt.

Diverse Gebühren an den Flugplätzen/Flughäfen nehmen einen ordentlichen Teil des Einkommens weg. Im Reiter „Einkommensprognose“ lassen sich die voraussichtlichen Kosten und Einnahmen überprüfen.

The screenshot shows the 'Einkommensprognose' (Income Forecast) screen in the X-CPL Pilot software. The interface is dark-themed with a sidebar on the left containing navigation options: 'Aufträge', 'Custom Aufträge', 'FBO / Routen', 'Flugzeuge', 'Angestellte', 'Kosten', 'Ausgangsrechnung', 'Eingangsrechnung', and 'Flüge'. The main content area is titled 'Einkommensprognose' and features a summary table with the following data:

Summe EUR	Von	Nach	Pax	Pax KG	Cargo KG
203,94	753	452	1	66	88

Below the summary table, there are sections for 'Einnahmen/Ausgaben' (Income/Expenses) and 'Gebührenübersicht' (Fee Overview). The 'Einnahmen/Ausgaben' section includes:

- ~ Kosten: Steuern: 0.00 EUR
- ~ Einnahmen: Brutto: 203.94 EUR, Bonus: 0.00 EUR
- ~ Summe: Kosten: 116.73 EUR, Einnahmen: 87.21 EUR

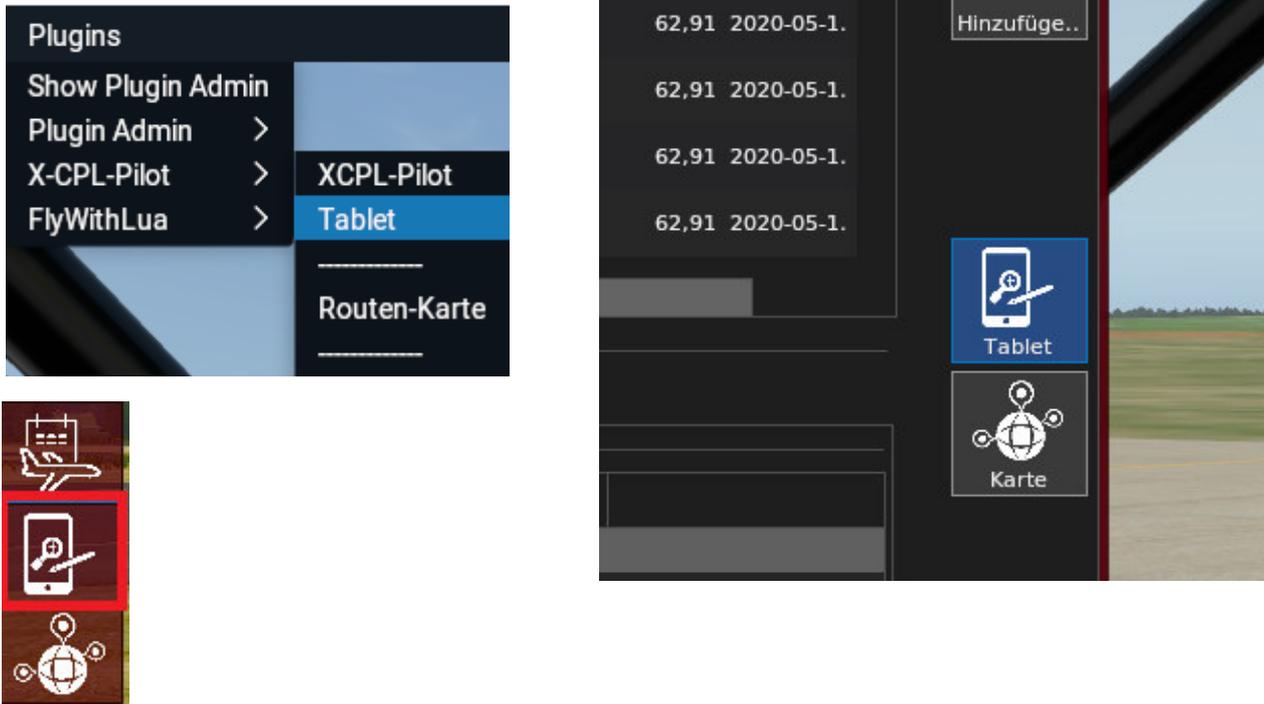
The 'Gebührenübersicht' section includes a table for various fees:

	753	452
Start/Landung:	17.12 EUR	10.70 EUR
Emissionen:		
Parken:	0.00 EUR	1.19 EUR
Pax:		
GAT-Rabatt:	7.13 EUR	0.00 EUR

Additional details visible in the interface include: 'Flugzeug: Aerobask Legacy RG Flight model by X-Aerodynamics, code by Lionel Zamouth', '~ Flugzeit: 0.28 h', '~ Kraftstoffverbrauch: 0.00 EUR', and 'Charter: 87.72 EUR'.

11 Das Tablet

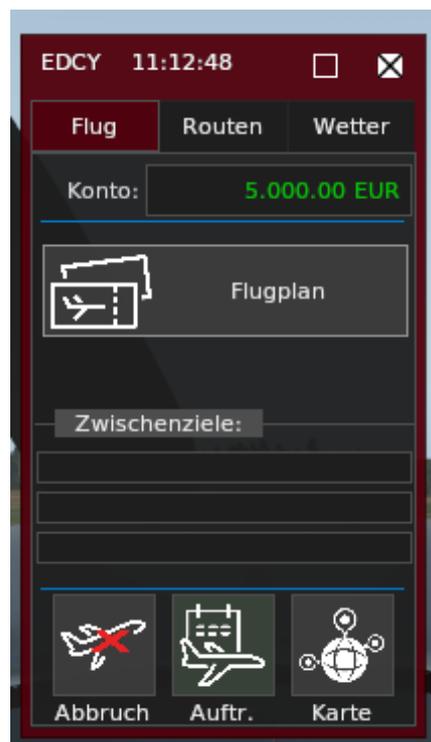
Hast du deine Aufträge hinzugefügt, kannst du direkt loslegen. Öffne hierzu das Tablet.



Das Tablet ist das Herz von X-CPL-Pilot. Hier spielen sich die meisten Interaktionen ab. Die Maske ist in 3 Tabs gegliedert.

11.1 Flug

Der Tab „**Flug**“ ist die Hauptansicht für das Tablet. X-CPL-Pilot wird des öfteren auf Interaktion von dir hier warten. Sicherheitsunterweisungen oder das Boarding müssen von dir hier aktiv gestartet werden.



Unter dem Hauptschaltelement, befinden sich einige Zeilen die den Stand von Zwischenzielen zeigen. Das können bestimmte Wegpunkte sein, die man überfliegen muss, Informationen über die verbleibende Zeit bei Zeitkritischen Aufträgen, oder die zu erreichende Mindesthöhe für den Absprung von Fallschirmspringern.

Die unteren 3 Schaltflächen sollten selbsterklärend sein.

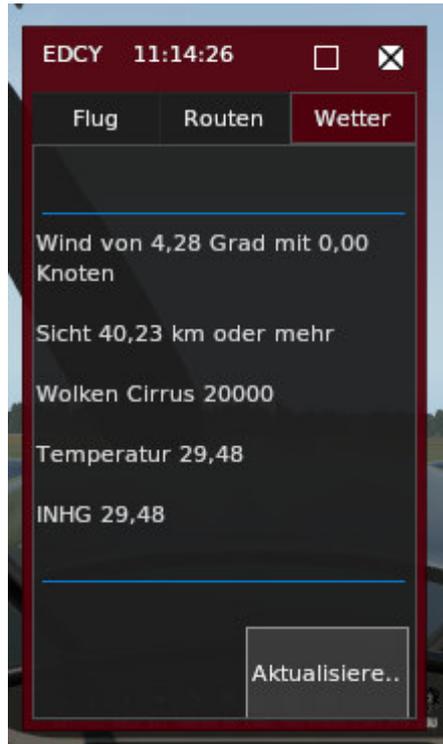
11.2 Routen

Der Tab „**Routen**“ zeigt deine aktuelle aktive Route. Unter der Liste befindet sich eine Schaltfläche mit der du die aktuelle Route ins Navigationssystem importieren kannst. Die Route kannst du dann ganz einfach im Navigationsgerät deines Flugzeugs laden.



11.3 Wetter

Der Tab „**Wetter**“ zeigt dir aktuelle Wetterinformationen an.



12 Der erste Flug

Wollen wir den Flug beginnen muss zuerst die Route berechnet werden. Mit einem Klick auf das Hauptschaltenelement mit dem aktuellen Status „**Flugplan**“ öffnet sich eine neue Maske.



12.1 Zeitplanung



"Hey, ich konnte folgende Zeitslots für die Chartermaschinen ergattern.

Ich werde die Auftraggeber über die voraussichtliche Abflug- und Ankunftszeit benachrichtigen.

Denk daran, wir bekommen an unserem GAT 10,00% Rabatt auf Treibstoff gut geschrieben."

Linda

Von	Nach	Erwarteter Abflug	Erwartete Ankunft	Flugzeit	Distanz KM
EDCY	EDUF	09:15:00	09:40:00	00:25:00	62,91

Zurück 1/5 Vor

Karte Abbrechen Aufheben Karte Ablehnen Annehmen

Hier wählen wir unseren Zeitplan für den Flug aus. Es stehen immer 5 unterschiedliche Zeiträume zur Verfügung. Unsere gute Linda im GAT wird sich dann darum kümmern, dass die Kunden über unsere geplante Ab- und Ankunft informiert werden.

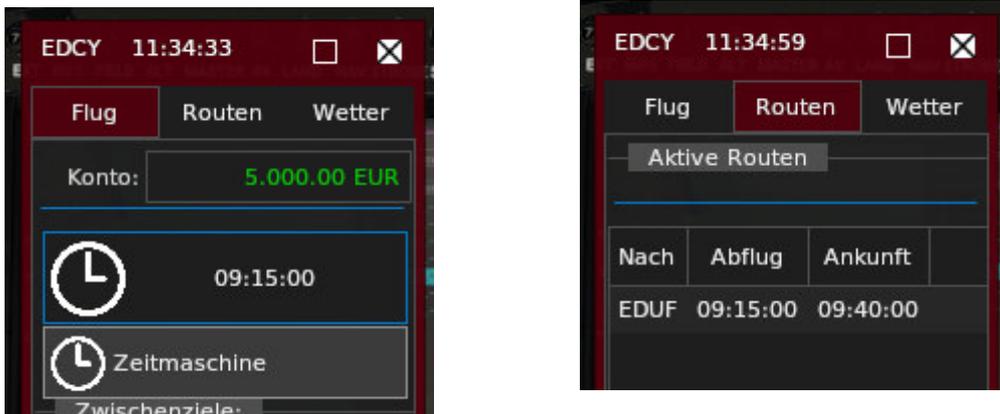
Sind die Zeiten nicht zufriedenstellen, kann über „**Ablehnen**“ oder dem schließen der Maske mit anschließenden wiederholten Klick auf „**Flugplan**“ einer neuer Zeitplan berechnet werden.

Hinweis: Wird in den Einstellungen unter „**Auftragsgenerator**“ die Einstellung „**Abflugzeiten nach realer lokalen Zeit**“ gewählt, wird für die Planung entsprechend die aktuelle Zeit genutzt. Damit entfällt auch die Zeit Auswahl.

Hast du den Zeitraum ausgewählt, schließt sich die Maske automatisch.

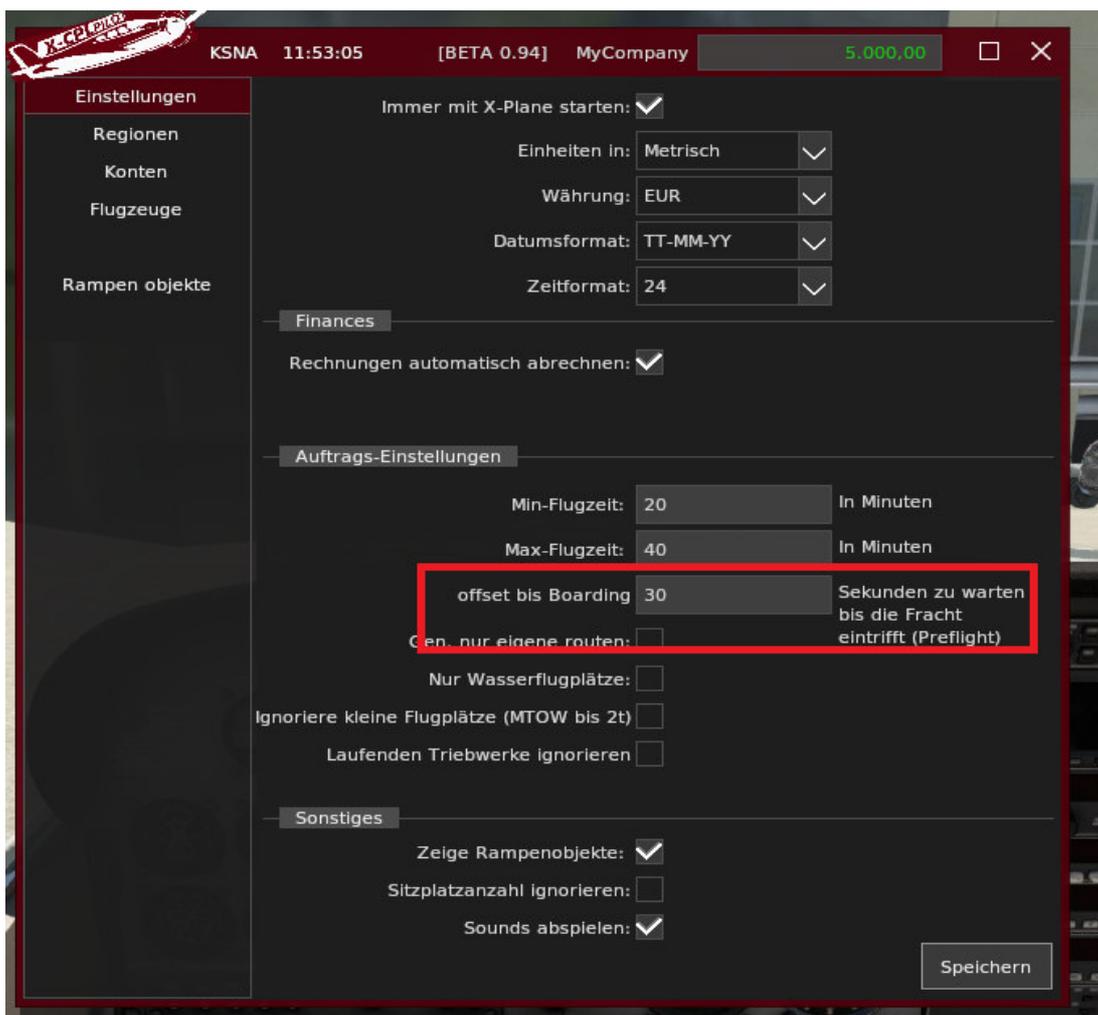
12.2 Preflight

Jetzt drücken wir wieder auf die Hauptschaltfläche. Danach ändert sich die Beschriftung in die Zeit die für den Abflug geplant wurde. Die Zeiten lassen sich auch noch über den Tabreiter „Routen“ einsehen.

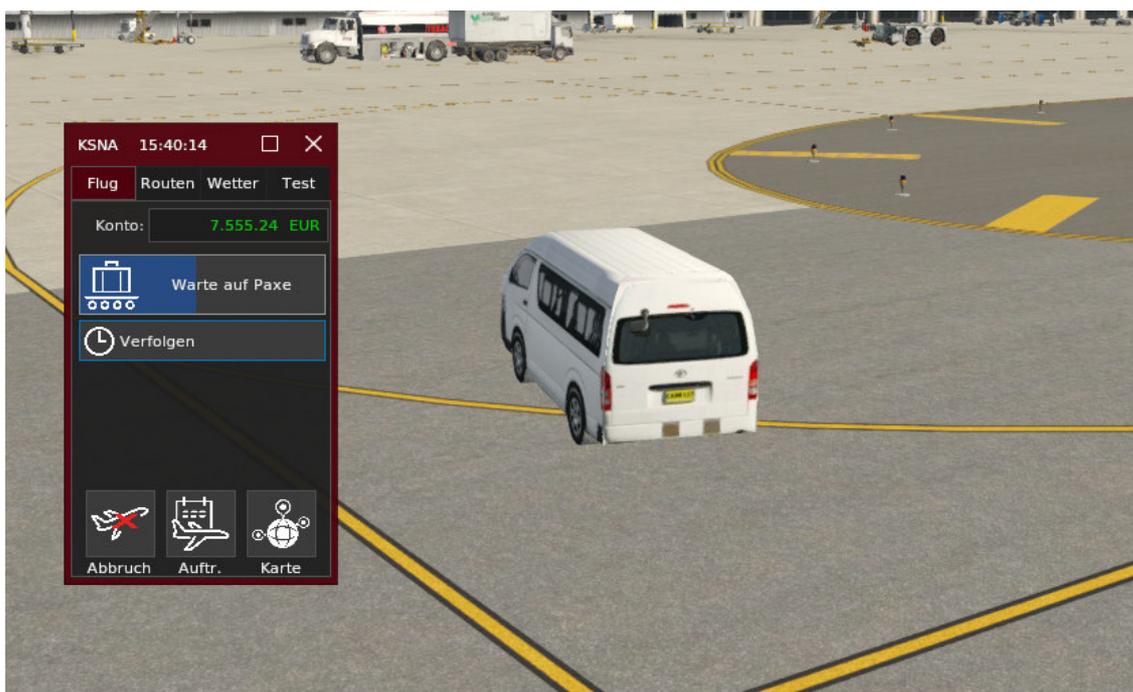


Etwa 10 Minuten vor dem Abflug wird Cargo und Pax bei dir eintreffen. Der ganze Spaß beginnt also 09:05 Uhr. Da wir schon darüber hinaus sind, können wir die Schaltfläche „Zeitmaschine“ benutzen und den eingebauten Fluxkompensator starten. Drücken wir darauf, wird die Zeit auf 10 Minuten vor Abflug eingestellt.

Hinweis: Willst du mehr Zeit für deine Startvorbereitungen, lässt sich der Offset in Sekunden in der Einstellungen Maske anpassen. Im Standard sind 30 Sekunden eingestellt.



Jetzt brauchen wir nur noch zu warten. Nach Ablauf des Zählers, also volllaufen des Ladebalkens, wird Pax und Cargo automatisch zu uns gebracht.



Gibt es für deinen aktuellen Standort Taxirouten aus den X-Plane Flughafendaten, wird X-CPL-Pilot ein Fahrzeug zu dir schicken. Fahrzeuge unterscheiden sich je nach Pax-, Cargo-Menge und Auftragsstyp. Zu Szenen und Objekte gibt es weiter unten noch mehr Informationen.

Hinweis: Da hier nur die Standardfahrzeuge von X-Plane geladen werden und diese doch sehr langweilig sind, kannst du Objekt-Dateien in vordefinierte Ordner im X-CPL-Pilot Plugin ablegen. Das können Objektdateien oder Verknüpfungen zu diesen sein. Hast du z.B. mehrere Fahrzeugobjekte in einem Ordner, wird X-CPL-Pilot sich zufällig eines aussuchen.

12.3 Objekte hinzufügen

Du kannst zusätzlich Passagiere oder andere Fahrzeuge einfügen, die vor dem Boarding an deinem Flugzeug zu sehen sind, samt Gepäck, wenn die entsprechenden Objekt-Dateien vorhanden sind.

In folgenden Ordnern müssen Objekte oder Links zu den Pfaden eingefügt werden:

12.3.1 Gepäck:

C:\Users*****\Documents\XCPLPilot\objects\RampStarts\Luggage\Cargo
C:\Users*****\Documents\XCPLPilot\objects\RampStarts\Luggage\Business
C:\Users*****\Documents\XCPLPilot\objects\RampStarts\Luggage\Casual

12.3.2 Fallschirmspringer

C:\Users*****\Documents\XCPLPilot\objects\Parachute

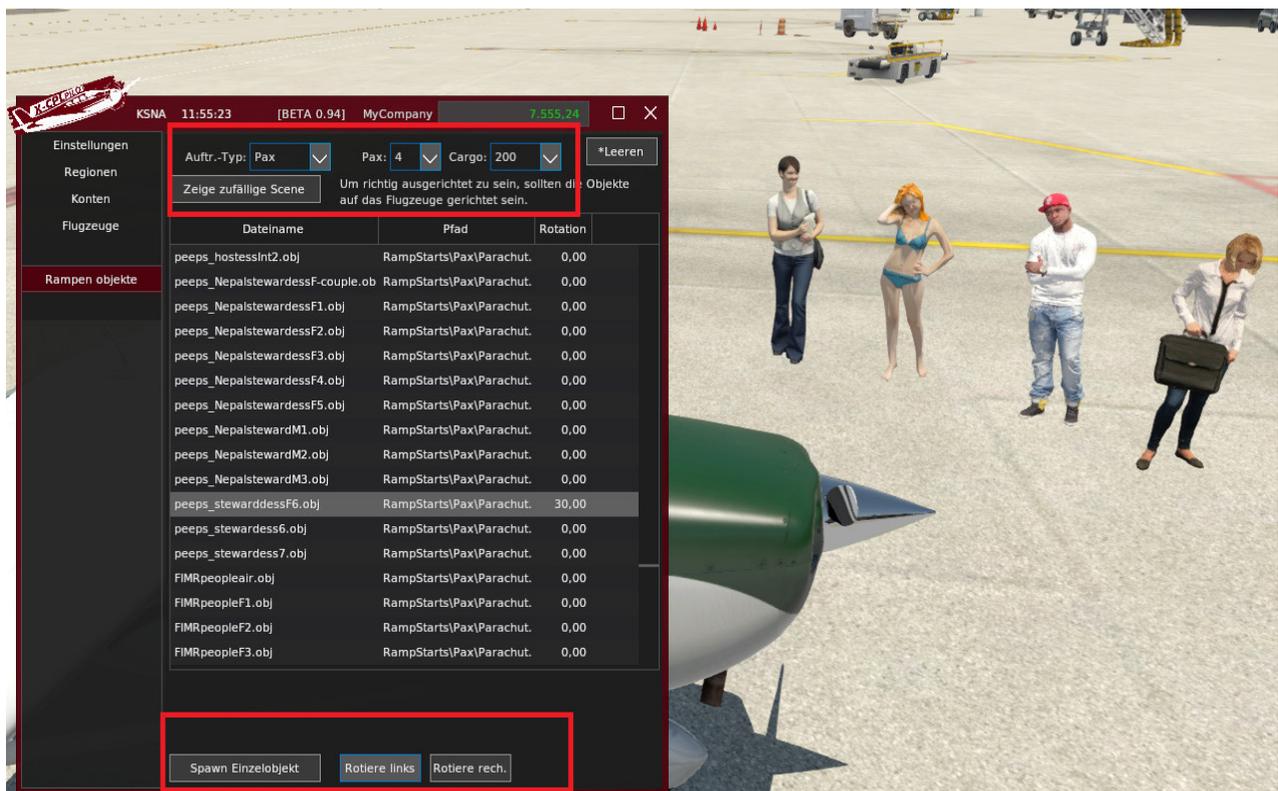
12.3.3 Personen:

C:\Users*****\Documents\XCPLPilot\objects\RampStarts\Pax\Business
C:\Users*****\Documents\XCPLPilot\objects\RampStarts\Pax\Casual

12.3.4 Fahrzeuge:

C:\Users*****\Documents\XCPLPilot\objects\RampStarts\Vehicles\Bus
C:\Users*****\Documents\XCPLPilot\objects\RampStarts\Vehicles\Car
C:\Users*****\Documents\XCPLPilot\objects\RampStarts\Vehicles\Limo
C:\Users*****\Documents\XCPLPilot\objects\RampStarts\Vehicles\Transporter
C:\Users*****\Documents\XCPLPilot\objects\RampStarts\Vehicles\Van

Die Objekte sind nicht immer gleich ausgerichtet. Daher kannst du in X-CPL-Pilot deren Orientierung anpassen. Öffne dazu die Einstellungenmaske und gehe zu Objekte. Dort kannst du einzelne Objekte über den Button „Spawn Einzelobjekt“ laden und die Objekte drehen, oder du lädst eine zufällige Szene und änderst dann die Orientierung der einzelnen Objekte. Für eine Szene wählst du Typ, Anzahl und eventuell Gewicht aus.



Die Objekte sollten immer auf das Flugzeug gerichtet sein, es sei denn du willst nicht, dass jemand dich beim Preflight beobachtet.

Zum Thema Objekte und Szenen gibt es noch mehr Informationen im Handbuch. In X-CPL-Pilot kann man ganz einfach eigenen Szenen erstellen ohne den Simulator schließen zu müssen oder etwas an den Szenieriedateien ändern zu müssen. Deiner Fantasie sind hier keine Grenzen gesetzt.

12.4 Boarding

Damit das Boarding beginnen kann, wird X-CPL-Pilot dich darauf hinweisen, dass die Türen geschlossen sind. Diese müssen geöffnet werden, sonst kann niemand einsteigen.



Es kann aber passieren, dass X-CPL-Pilot nicht erkennen kann, ob die Türen geöffnet sind. Einige Adon-Flugzeuge schreiben diese Information nicht zurück nach X-Plane. Sollte das der Fall sein, klicke einfach weitere 2 Mal auf die Hauptschaltfläche und du bekommst über einen zweite Button die Möglichkeit den Step zu überspringen. Beim nächsten Flug, wird X-CPL-Pilot es nicht versuchen, es merkt sich bei welchen Flugzeugen es funktioniert.



Als nächstes beginnt das Boarding. X-CPL-Pilot wird deinem Flugzeug automatisch Gewicht hinzufügen. Hier kann es wieder der Fall sein, dass es nicht möglich ist aufgrund von Addon-Flugzeugen die ihr eigenes System für Gewicht nutzen. Hier wirst du aufgefordert das Gewicht manuell zu ändern. X-CPL-Pilot wird automatisch erkennen dass das Gewicht erreicht wurde und das Boarding wird abgeschlossen.



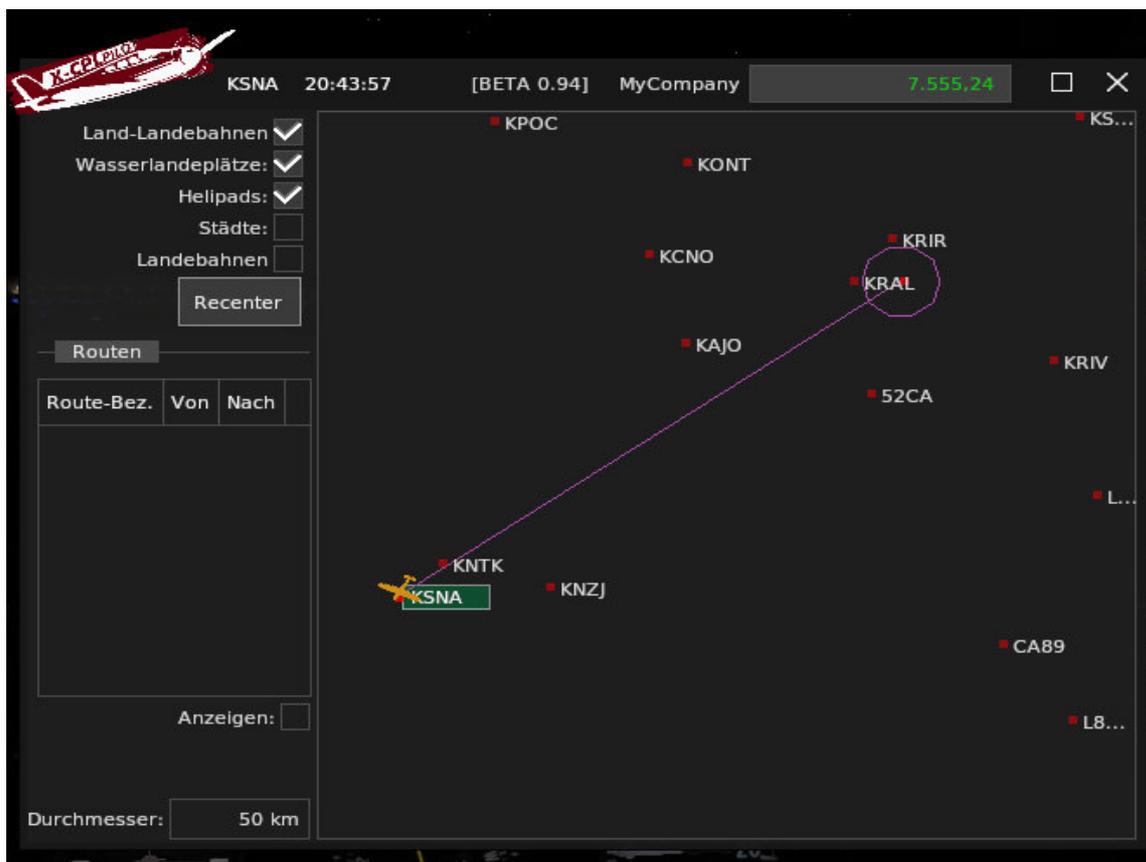
12.5 Der Flug

Nach einer letzten Sicherheitsunterweisung, solange Passagiere mit uns fliegen, kann der Flug los gehen.

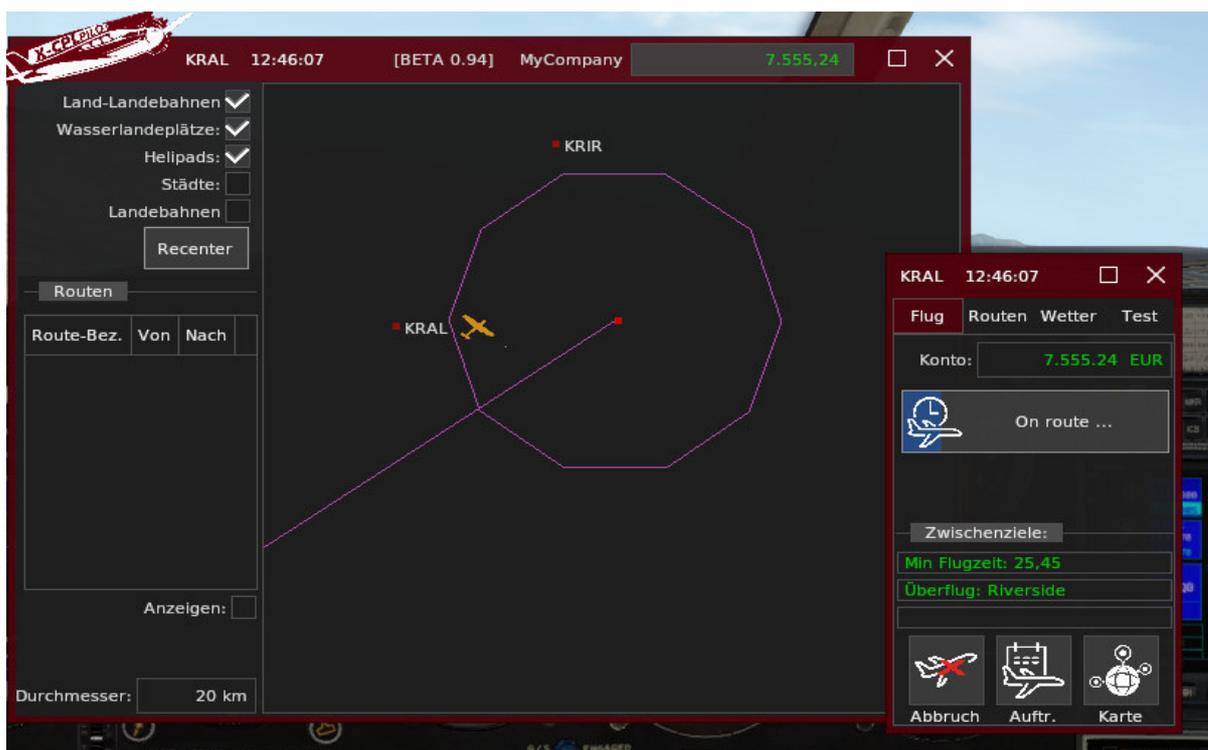


X-CPL-Pilot agiert jetzt nur noch im Hintergrund, damit du dich auf das Fliegen konzentrieren kannst. Nebenbei wird es dein Verhalten überwachen und am Ende deinen Flug bewerten.

Die Karte kann jederzeit benutzt werden um einen Überblick zu behalten. Sie zeigt nur Relevante Informationen an. In unserem Fall zeigt sie die Region an die wir überfliegen müssen.



Während des Fluges sollte Zwischenziele im Auge behalten werden. Werden diese nicht abgeschlossen, wirkt sich das negativ auf dein Pilotenrating aus.



Wird eine Landung auf einen falschen Zielflughafen gemacht, kann das Leg trotzdem abgeschlossen werden. Man erhält aber nur 50% des Auftragswertes. Der Auftrag lässt sich danach trotzdem zu ende fliegen, er verbleibt bei den hinzugefügten Routen.

12.6 Nach der Landung

Nach der Landung suchen wir uns einen Platz zum parken. Steht das Flugzeug einige Zeit still, kann das Leg abgeschlossen werden.



Der Deboarding Prozess läuft genauso ab wie das Boarding. Nur eben anders herum. Danach erhalten wir unsere Belohnung für die Mühe. Doch zuerst können wir uns unsere Leistungen anschauen.

12.7 Auswertung

Das Pilotenrating sagt aus, wie gut wir uns angestellt haben. Wie man sieht ist hier noch Raum für Verbesserungen. Je besser dein Rating, desto höher die Chance auf lukrativere Aufträge.

Flugbewertung ✕

ICAO-Von: Nach:

Piloten-Bewertung.:

Landelichter vor Start:	0
Abheben auf korrekter Startbahn:	0
Abheben auf Startbahn:	0
Abheben auf Mittellinie	0
Landelichter beim Anflug:	0
Landung auf Mittellinie:	0

Über min. Manövriergeschwindigkeit	1
Spinvermeidung:	1
Anstellwinkel unter 60 Grad:	1
Beacon vor Triebwerksstart:	1
Taxilichter beim rollen:	1
Landung auf Landebahn:	1
Landung auf korrekter Landebahn:	1
Harte Landung:	1
Kurzer Float:	1



7 % Flugstunden 0/10

Auf der nächsten Seite sehen wir die Auftragsbewertung. Sind alle Punkte erfüllt, erhält man 10% Bonus auf den Auftragswert.

Flugbewertung ✕

ICAO-Von: Nach:

Auftrags-Bewertung.:

Pünktliche Landung	1
--------------------	---

Einnahmen und Kostenübersicht sieht man auf der letzten Seite.

Flugbewertung

ICAO-Von: Nach:

Einnahmen/Ausgaben

Flugzeit:	19,52
Brutto:	211,10
Bonus:	-
Steuern:	-
Charter:	-27,21
Start/Landung:	-26,69
Emissionen:	-
Parken:	-
Pax:	-
Kosten:	-53,90
Bußgeld: Verletzung der Mindesthöhe	-
Gesamt Netto:	157,20

Zurück

7 % Flugstunden 0/10

Auf der Hauptmaske von X-CPL-Pilot kann man jetzt eine Veränderung bei den Finanzen feststellen. Wir haben Eingangs und Ausgangsrechnungen im System hinterlegt bekommen.

WA29 07:01:02 [BETA 0.94] MyCompany 17.924,60

Status	Bezeichnung	Text	Datum	Brutto EUR	Netto EUR
Gebucht	Rechnung	MyCompany	2020-07-09 14:58:16	211,10	211,10

Ausgangsrechnung - Positionen

Pos.-text	Summe EUR	Menge	Menge-KZ.	Datum	Status
Pax - Flug von 7S3 nach WA29	106,94	1,00		2020-07-09 14:58:16	Gebucht
Cargo - Flug von 7S3 nach WA29	22,61	1,00		2020-07-09 14:58:16	Gebucht

Hier erhält man die Übersicht über sämtliche Ein und Ausgänge.

WA29 07:01:28 [BETA 0.94] MyCompany 17.924,60

Status	Bezeichnung	Text	Datum	Brutto EUR	Netto EUR
Gebucht	Chartergebühr	Flugfeld - 7S3 Portland	2020-07-09 14:58:16	27,21	27,21
Gebucht	Gebühren	Flugfeld - WA29 La Center	2020-07-09 14:58:16	8,90	8,90
Gebucht	Gebühren	Flugfeld - 7S3 Portland	2020-07-09 14:58:16	10,39	10,39
Gebucht	GAT Parkgebühren	Flugfeld - 7S3 Portland	2020-07-09 12:50:39	320,00	320,00
Gebucht	Flugzeugkauf	Aerobask Legacy RG (N764M)	2020-07-09 12:43:52	61.920,00	61.920,00

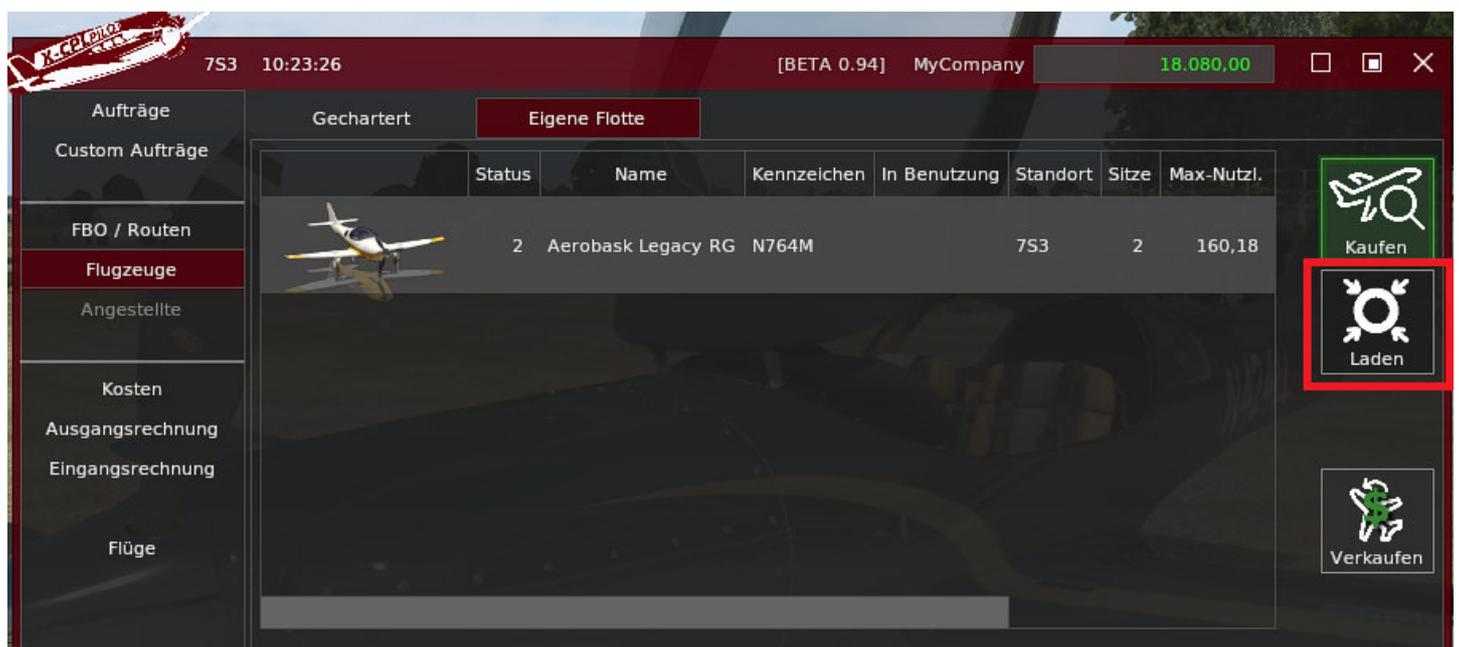
Eingangsrechnung - Positionen

Pos.-text	Summe EUR	Rabatt EUR	Menge	Menge-KZ.	Datum	Status
Chartergebühr:	27,21	0,00	0,33		2020-07-09 14:58:16	Gebucht

13 Chartern und Flugzeuge kaufen

Startet man einen Flug, geht das System automatisch davon aus, dass das geladene Flugzeug gechartert wird.

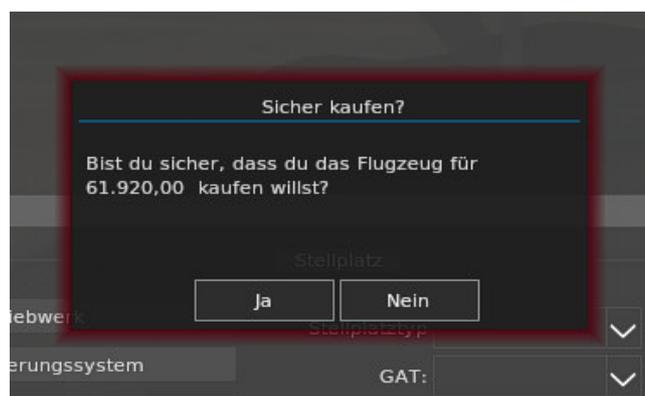
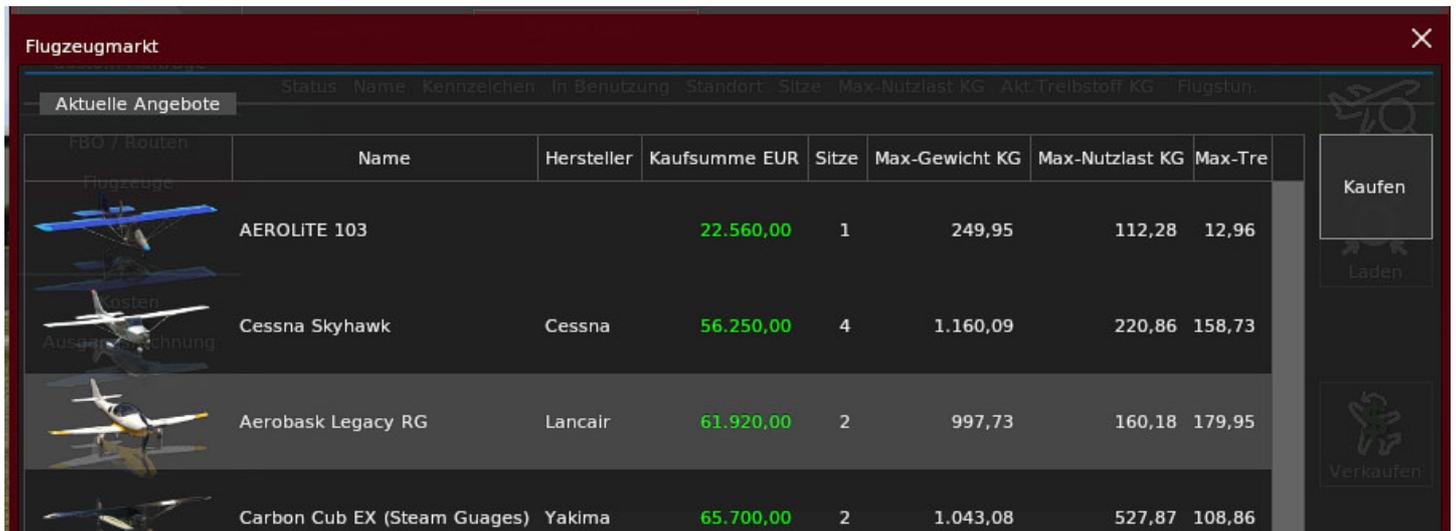
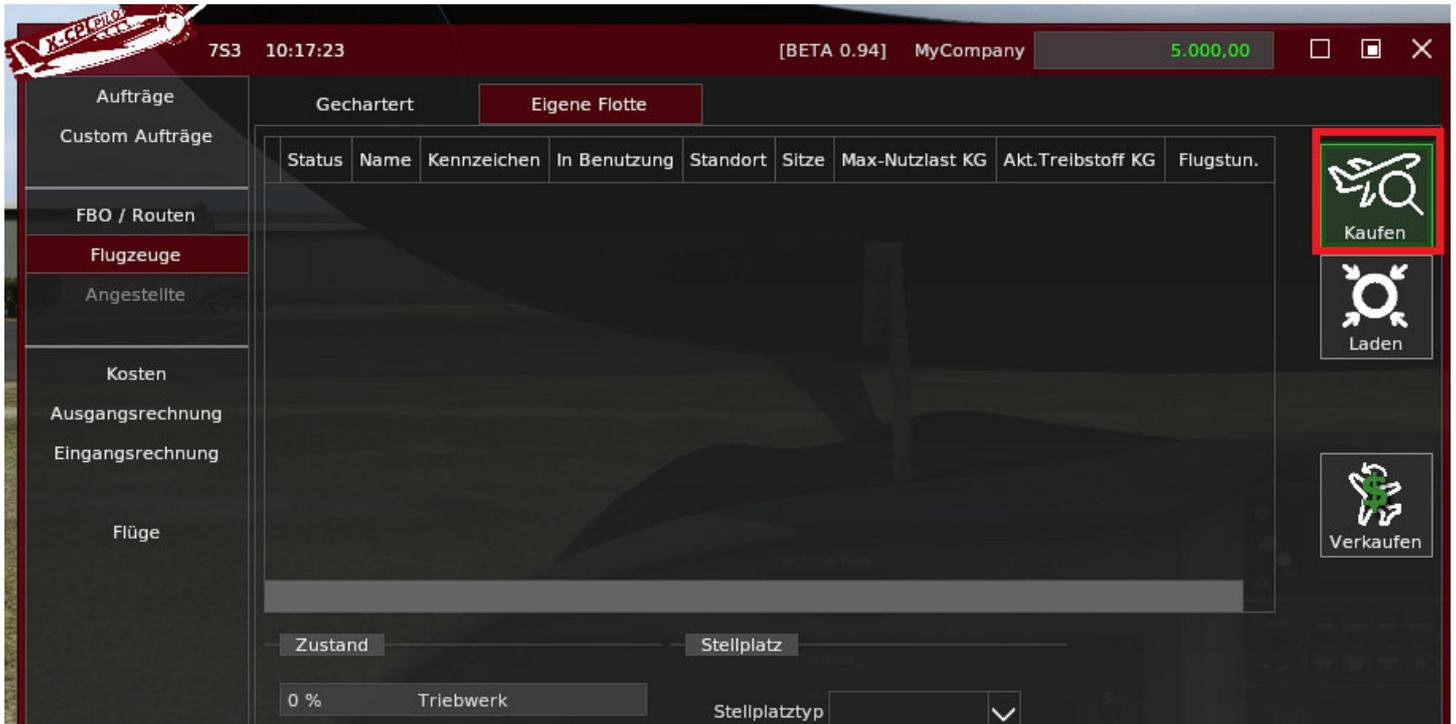
Findet es allerdings an deiner Position ein Flugzeug, das von dir gekauft wurde, wird es dich fragen, ob du das Flugzeug chartern oder dein eigenes Flugzeug nutzen möchtest.



Alternativ kannst du auch direkt dein Wunschflugzeug laden. Ob gechartert oder gekauft, X-CPL-Pilot wirft dich direkt an die Position, an dem es abgestellt worden ist.

13.1 Flugzeuge kaufen

Hast du genug Geld auf deinem Konto, kannst du Flugzeuge erwerben. Öffne den Marktplatz über die "Kaufen" Schaltfläche.



Nach dem Kauf, muss dem Flugzeug zwingend ein GAT zugeordnet werden.

The screenshot shows a software interface with two main sections: 'Zustand' (Status) and 'Instandhaltung' (Maintenance).
Zustand: A list of components with their respective health percentages: Triebwerk (98%), Flugsteuerungssystem (95%), Fahrwerk (97%), Kabine (89%), and Rumpf (97%).
Instandhaltung: A section for maintenance with a text input 'Wartung in: 25.00 h' and a 'Wartung' button.
Stellplatz (Hangar): A dropdown menu for 'Stellplatztyp' is set to 'Tie down'. Below it, a 'GAT:' dropdown menu is open, showing '753' as the selected option.

Zudem muss zwischen Tie Down oder Hanger ausgewählt werden. Kosten zwischen Tie Down und Hangar varriieren.

The screenshot shows a financial software interface with a sidebar on the left and a main table area. The sidebar includes 'Aufträge', 'FBO / Routen', 'Kosten', and 'Flüge'. The 'Kosten' section is expanded to show 'Eingangsrechnung' (Incoming Invoice).
Table Data:

Status	Bezeichnung	Text	Datum	Brutto EUR	Netto EUR
Gebucht	GAT Parkgebühren	Flugfeld - 753 Portland	2020-07-09 12:50:39	320,00	320,00
Gebucht	Flugzeugkauf	Aerobask Legacy RG (N764M)	2020-07-09 12:43:52	61.920,00	61.920,00

Summary: 753 10:28:00 [BETA 0.94] MyCompany 18.080,00

Eingangsrechnung - Positionen

Pos.-text	Summe EUR	Rabatt EUR	Menge	Menge-KZ.	Datum	Status
Tie down for Aerobask Legacy RG \ N764M	320,00	0,00	1,00		2020-07-09 12:50:39	Gebucht

Sie wirken sich zudem auf den Verschleiß deines Flugzeugs aus welches sich wiederum in den Wartungskosten niederschlägt. Steht es viel draußen, ist es den Witterungsbedinugen ausgeliefert und nimmt mit der Zeit mehr Schaden als in einem Hangar.

13.2 Zustand des Flugzeugs / Wartung

The screenshot displays a user interface for aircraft status and maintenance. It is divided into two main sections: 'Zustand' (Status) and 'Stellplatz' (Position). Under 'Zustand', there are five horizontal progress bars representing different aircraft components: Triebwerk (98%), Flugsteuerungssystem (95%), Fahrwerk (97%), Kabine (89%), and Rumpf (97%). The 'Stellplatz' section includes a dropdown menu for 'Stellplatztyp' set to 'Tie down', a dropdown for 'GAT' set to '753', and a 'Speichern' (Save) button. Below these sections, under 'Instandhaltung' (Maintenance), there is a field 'Wartung in:' with the value '25.00 h' and a 'Wartung' (Maintenance) button.

Die meisten Flugzeuge müssen alle 25 Stunden gewartet werden. Preise variieren je nach Zustand des Flugzeugs. Wird das Flugzeug nicht regelmäßig gewartet kann es zu unerwünschten Problemen führen.

14 Überführung (Leerflug)

Du solltest immer darauf achten gecharterte Maschinen zurück zum GAT zu bringen. Ansonsten werden dir Kosten für die Rückholung in Rechnung gestellt werden.

Zudem kann es notwendig werden einen Leerflug durchzuführen, sollte es keine Retoure-Aufträge zurück zum GAT geben. Hierzu öffnen wir das Tablet und klicken einmal auf die Schaltfläche "Überführungsflug".



Dann geben wir unser Ziel ein oder klicken auf den Button „GAT“. Der Button „GAT“ trägt automatisch am nächsten befindlichen GAT ein. Mit einem letzten Druck auf „Überführungsflug“ lässt sich der Flug wie gehabt durchführen.

15 Tanken

Es darf generell nur am Boden mit ausgeschalteten Motoren getankt werden. Wird eine Maschine gechartert, fallen keinen zusätzlichen Kosten für den Treibstoff an. Sitzt du in deinem eigenen Flugzeug, und hat sich etwas am Füllstand geändert werden dir die Kosten in Rechnung gestellt. Wird Treibstoff entfernt, wird eine Gutschrift erstellt.

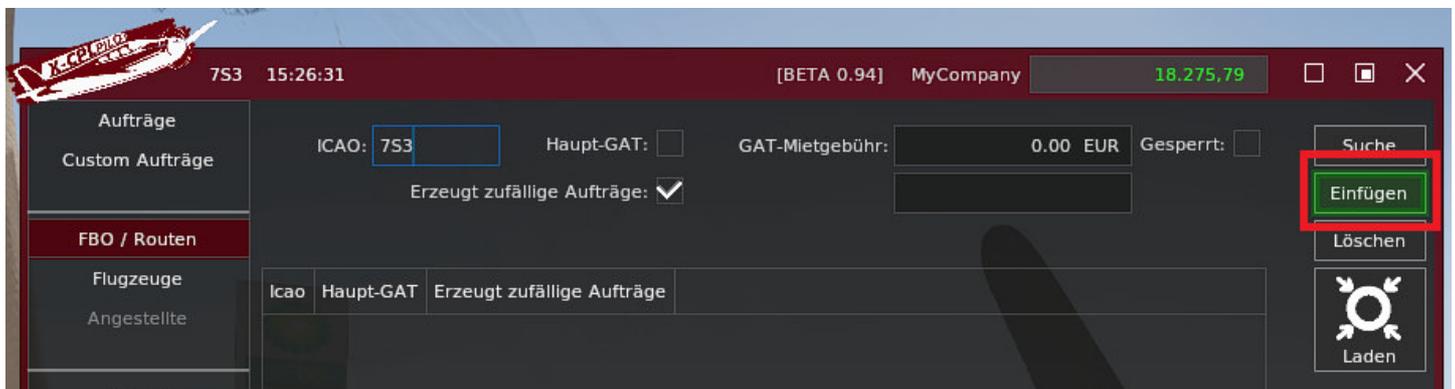
16 Zwischenlandung

Hat man sich mit dem Treibstoff verschätzt, ist eine Landung jederzeit möglich. Danach kann der Auftrag, ohne das Leg abzuschließen einfach Abgeschlossen werden, der Flug also fortgesetzt. Das Leg lässt sich aber auch abschließen. Man erhält dabei aber nur 50% des Auftragswertes. Schließt man den Auftrag später ab, erhält man die restlichen 50%.

17 GATs

In den GATs befinden sich die Büros deines Unternehmens. Willst du einen GAT hinzufügen, leere erst die Maske über die Schaltfläche "Leeren". Gebe dann den ICAO des Flugplatzes/Flughafens ein.

Klicke auf die "Einfügen" Schaltfläche um den GAT anzulegen.



Zusätzliche GATs erzeugen Mietkosten. Diese werden dir automatisch in Rechnung gestellt und werden alle 20 Flugstunden fällig.

Gebühren für Landegebühr, Emissionen, Parken usw. sind im Haupt-GAT um 50% reduziert. Bei zusätzlich angelegten GAT's um 25%.

Du kannst jedoch jederzeit einen anderen GAT zum Haupt-GAT bei diesen 50% einzusparen.

ICAO: Main-FBO: FBO-Rental fee: EUR Locked:

Generates random contracts:

Icao	Main-FBO	Generates random contracts
753	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
745	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

17.1 Zufällige Aufträge (Multilegs)

Ist der Checkbutton "Zufällige Aufträge" angehakt, werden zufällige Aufträge um den betreffenden GAT herum erzeugt.

753 14:19:26 [RC1.3] MyCompany 7.421,86

Aufträge
Custom Aufträge

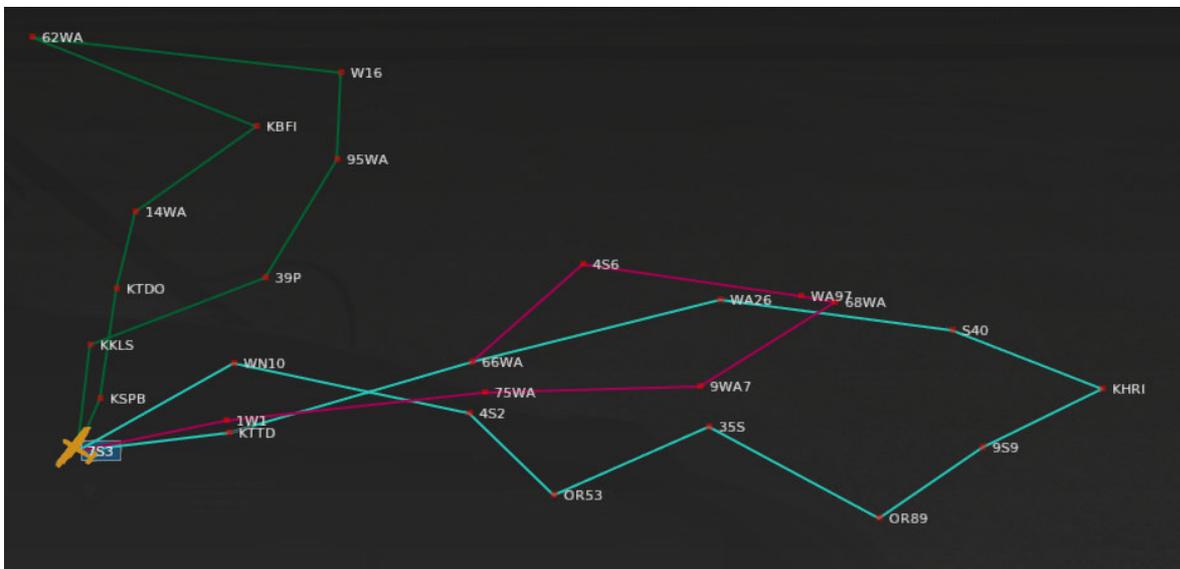
ICAO: Haupt-GAT: GAT-Mietgebühr: EUR Gesperrt:

Zufällige Aufträge:

Verbindung zu anderen GATs:

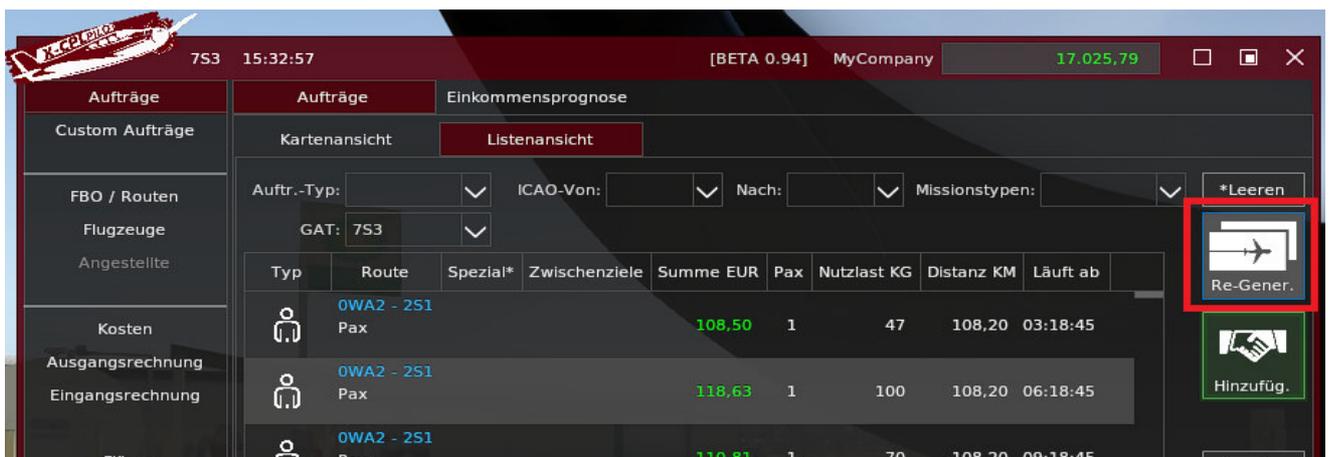
Icao	Haupt-GAT	Zufällige Aufträge	Verbindung zu GATs
753	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1

*Leeren
Speichern
Löschen
Laden



Aufträge haben eine Halbwertszeit von 3 bis zu 6 Stunden. VIP-Aufträge bis zu einem Tag. Habe alle Aufträge einer Route (Einfarbige Linie) überschritten, wird diese gelöscht und automatisch neu erzeugt.

Die Regenerierung, also die Löschung aller Routen und Aufträge (zur anschließenden neu generierung), lässt sich auch über die Schaltfläche "Re-Generieren" in der Listenansicht der Aufträge durchführen.



17.2 GAT's verbinden (Multilegs)

Ist der Checkbutton "Verbindung zu anderen GAT's angehakt, werden für den betreffender GAT Aufträge generiert die zu anderen GAT's führen.

X-CPL-Pilot wird automatisch Routen von einem GAT zum anderen herstellen. Dies geschieht aber nur, wenn die Distanz zwischen den GAT's nicht mehr als 1500 km beträgt. Hierbei spielt die Minimum und Maximum Flugzeit aus den Einstellungen eine Rolle. Wird kein Ziel innerhalb dieser Einstellungen gefunden, kann der GAT nicht verbunden werden.

753 14:19:26 [RC1.3] MyCompany 7.421,86

Aufträge
Custom Aufträge

ICAO: 753 Haupt-GAT: GAT-Mietgebühr: 0.00 EUR Gesperrt: *Leeren

Zufällige Aufträge: Speichern

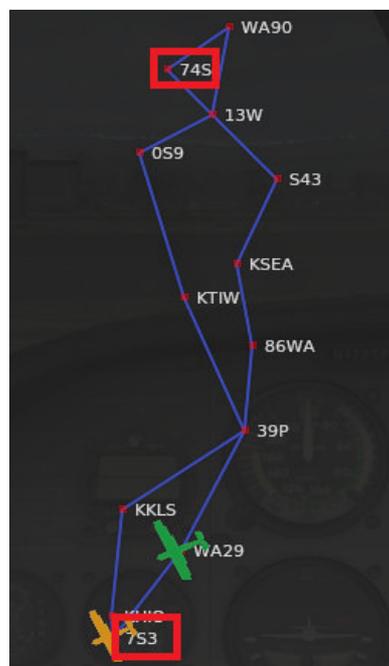
FBO / Routen **Verbindung zu anderen GATs:** Löschen

Flugzeuge
Angestellte

Icao	Haupt-GAT	Zufällige Aufträge	Verbindung zu GATs
753	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1
KFAT			1
L52			1

Kosten
Ausgangsrechnung
Eingangsrechnung
Flüge

Laden



17.3 GAT Routen

Du kannst, wenn du einen GAT besitzt, Routen festlegen die von diesem GAT abgehen. Hierbei handelt es sich nur um Single-Legs, als einfach Flüge von A nach B.

Gebe einen Namen für deine Route ein. Danach musst du nur noch fest legen, wohin es gehen soll und welcher Auftragsartyp für die Route bestimmt ist.

Zudem muss der Flugzeugtyp festgelegt werden. Anhand des Typs wird bestimmt wie viel Pax und/oder Cargo für die Aufträge berücksichtigt werden kann.

Icao	Haupt-GAT	Erzeugt zufällige Aufträge
753	✓	✓
745		✓



Laden

Routen

Bezeichnung: Nach:

Auftr.-Typ: Flugzeug-Typ: aktiv:

Routen-Bez.	Pax	Von	Nach	Aktiv
	Cargo			
	Fallschirm			
	Fallsch.-2HS			
	Rundflug			

Routes

Description: To:

Contr.-Type: Aircraft-Type: active:

Route desc.	Type	Aircraft-Type	From	To	Active
Meine Route	Skydive	Planes: (E) till 2.00 t	745	745	✓

Damit für die Route auch Aufträge erstellt werden, muss ein Haken im Feld „aktiv“ gesetzt werden. Bei der nächsten Neuberechnung, wird dann ein Auftrag erstellt.

Route filter: **Single legs** Mission types: **FBO-Routes**

Miltnorfolk County

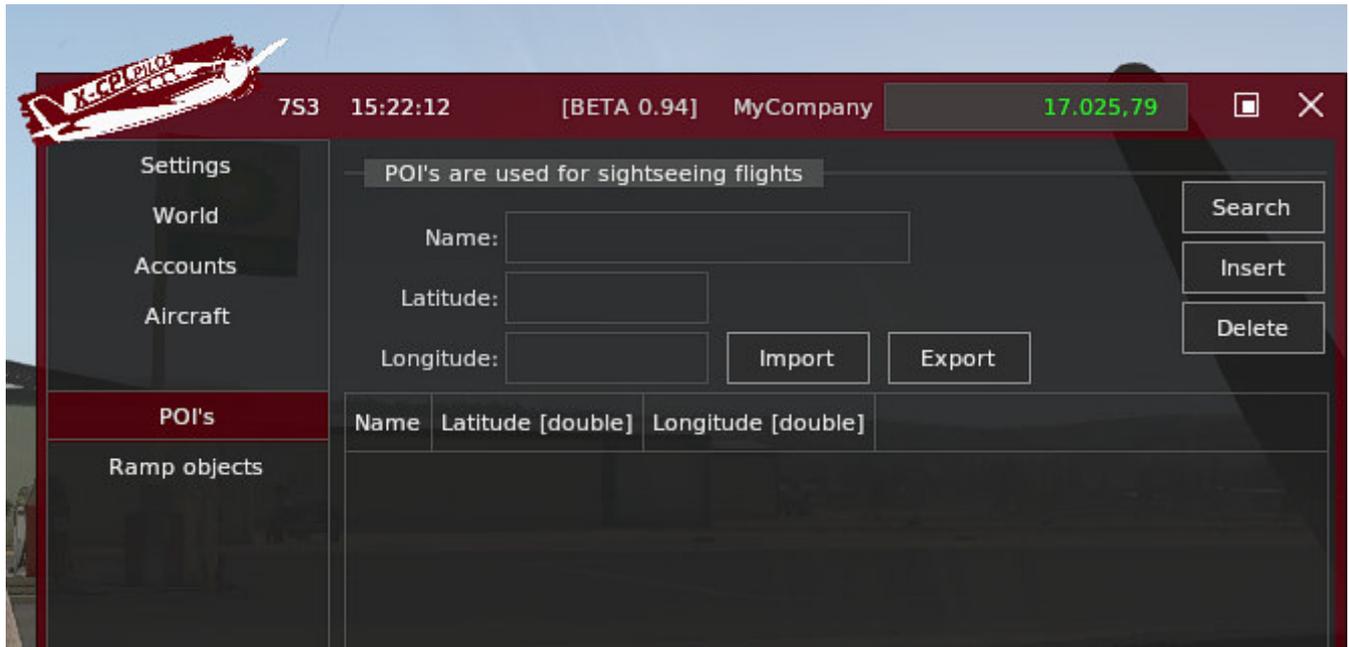
From: 753 To: 753

Type	Sum EUR	Pax	Payload KG
	102,00	1	111
	90,00	1	58
	102,00	1	71

 Add

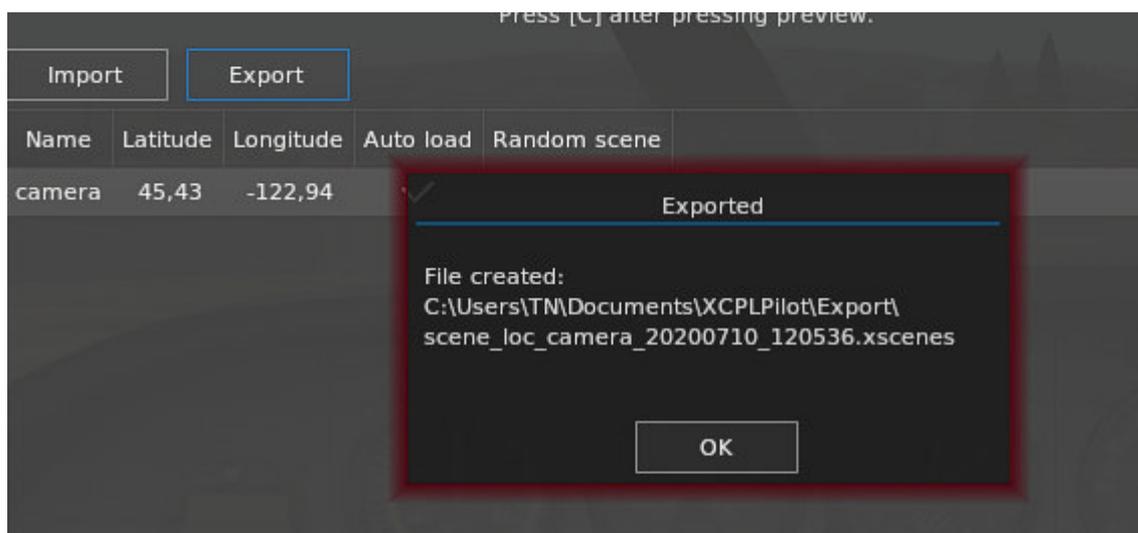
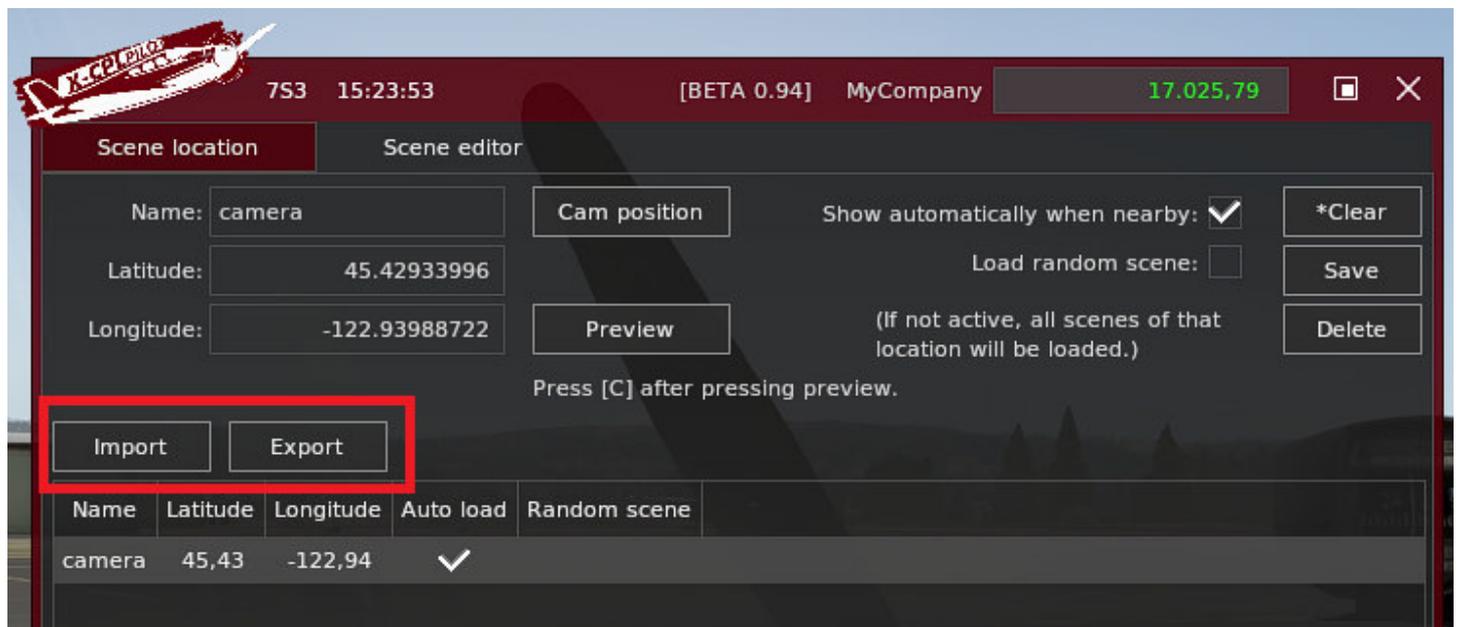
18 POIs

Points of Interest lassen sich über die "Einstellungen" hinzufügen. Diese werden für Rundflüge als Zwischenziele genutzt, wenn vorhanden.

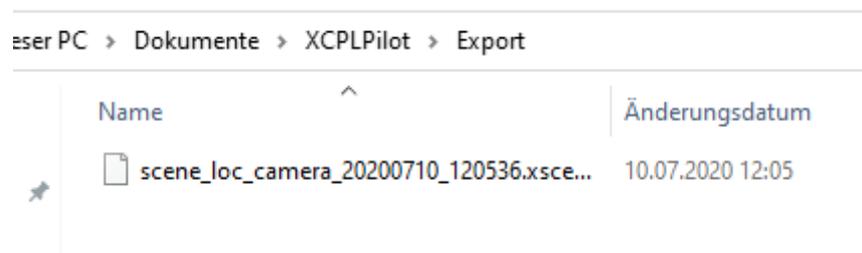


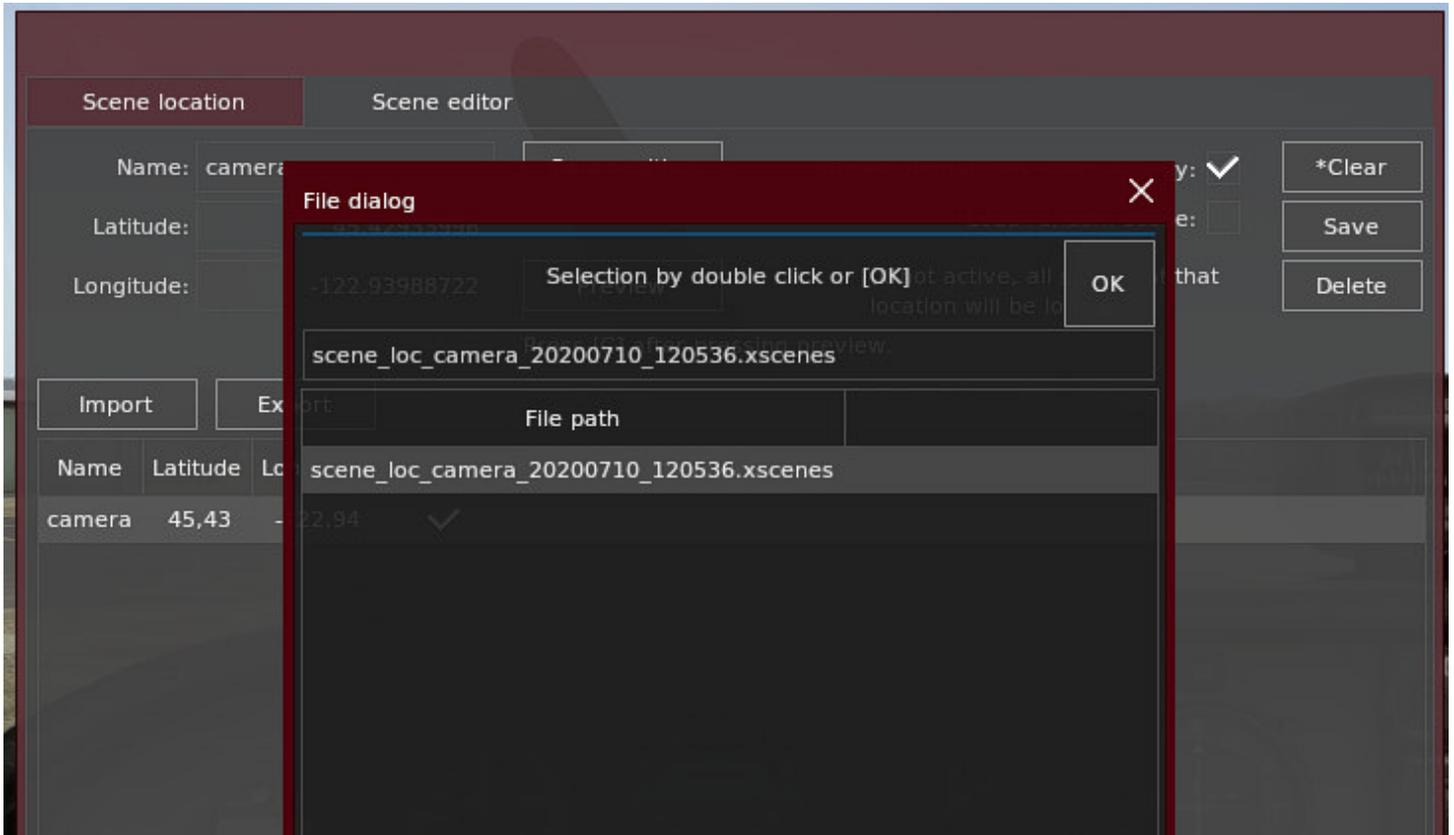
19 Import / Export

In einigen Masken gibt es die Möglichkeit Daten zu Exportieren und zu Importieren. Damit haben Anwender die Möglichkeit Custom-Missionen, POI's und Szenen aus dem Szenen-Editor zu teilen.



Die Dateien werden im Export Order in den Dokumenten von X-CPL-Pilot abgelegt. Werden diese Dateien in den Import-Ordner abgelegt, können diese Importiert werden. Dabei gibt es einige Abhängigkeiten. Beispielsweise sollten POI's oder Objekte vorhanden sein.





Befinden sich Dateien im Import-Ordner, werden diese im Dialog für den Import sichtbar.

20 Danke

Nicht alle Funktionen wurden im Detail beschrieben. Einiges werdet Ihr mit der Zeit selbst heraus finden. Für den Szenen-Editor gibt es ein separates Dokument mit einer Anleitung.

X-CPL-Pilot wird fortwährend weiter entwickelt. Bitte zögert nicht Bugs oder Änderungswünsche zu äußern.

xcplpilot@gmail.com

Ich bin euch sehr dankbar dafür, dass Ihr X-CPL-Pilot erworben habt. Ich hoffe Ihr habt viel Spaß damit.

Tino